

# WINDOWS TASTATUR



# WINDOWS TASTATUR

**Inhalt:**



**Layout/Einteilung der Tastatur**



**Tastatur-Sprachen**



**Spezielle Tastaturen**



**PS/2 und USB (Stecker, Anschlüsse, Kabel)**



**USB Geschichte und Kompatibilitäten**



**Die Funktionstasten F1 – F12**



**Tastenbeschriftungen**



**Zusätzliche Funktionstasten**



**Tastenkombinationen (shortcuts) allgemein**



**Tastenkombinationen (shortcuts) im Detail**



**Tasten Mehrfachbelegung**



**Programm mit Tastenkürzel starten**

# WENN'S PASSIERT

*Wer einen Schreibfehler oder einen  
Tippfehler findet, darf ihn behalten!!!*



# Grundsätzliches zur Tastatur

Eine Tastatur ist ein Eingabegerät, das als Bedien-Element eine Anzahl von mit den Fingern zu drückenden Tasten enthält.

Eine Computer-Tastatur hat im Vergleich zu einer Schreibmaschinentastatur mehr Tasten, die zur Bedienung des Computers und ggf. dessen Peripherie dienen.

Eine feststehende Anordnung gibt es nicht. Sie ist abhängig vom Hersteller und dem Produkt.

Die Belegung ist auch abhängig von der Sprache. (z.B. ß ö € ñ)

# Aufteilung 1/6



Funktionstasten F1 bis F12 mit unterschiedlicher Belegung

## Aufteilung 2/6



Sondertasten zur Steuerung der Bildschirmausgabe  
und des Bildschirminhaltes

# Aufteilung 3/6



Alphanumerischer Tastenblock mit Buchstaben, Ziffern, Sonderzeichen und Steuerzeichen zur Eingabe von Daten, Text und Programmsteuerung

# Aufteilung 4/6



Separater Cursor-Tastenblock zur Steuerung  
des Cursors auf dem Bildschirm

# Aufteilung 5/6



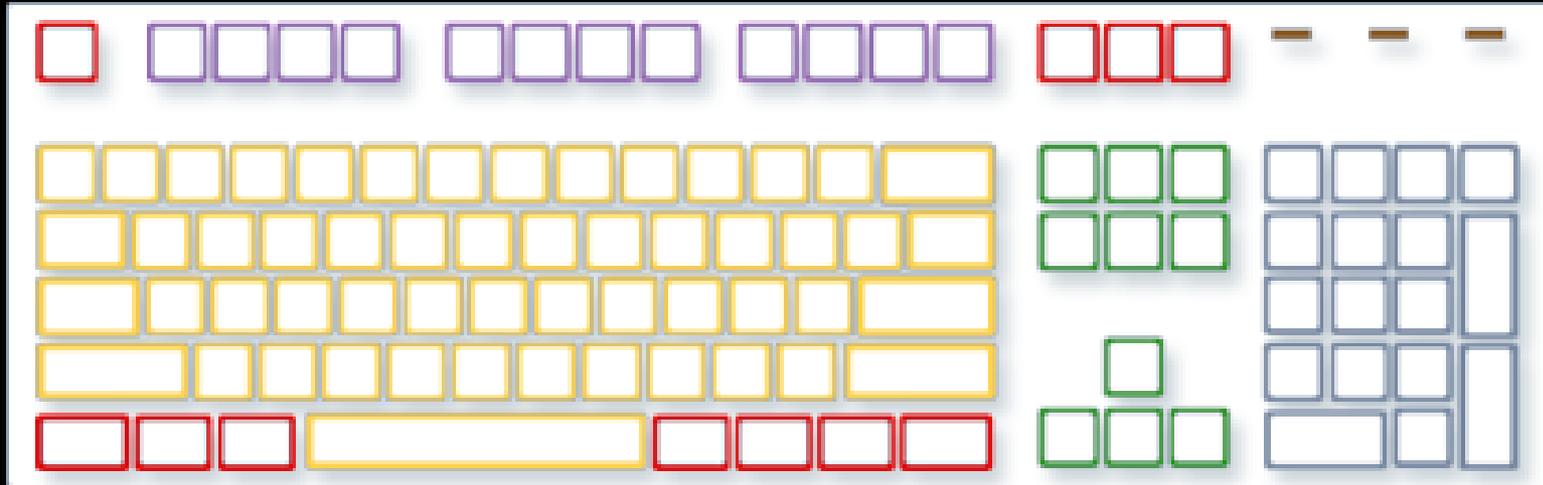
Zehner-Tastenblock zur Cursor-Steuerung und Rechenfunktionen, wie sie von z.B. Taschenrechner her bekannt sind

# Aufteilung 6/6



Spezielle, tastaturabhängige Steuertasten wie Starten von Programmen (z.B. Mail) und speziellen Geräten (z.B. Lautsprecher)

# Aufteilung (Zusammenfassung)



● Steuerungstasten

● Funktionstasten

● Eingabetasten (alphanumerisch)

● Navigationstasten

● Zehnertastatur

● Anzeigelichter

# Tastatur - Lichter und – Zusatzfunktionen 1/3



Leuchtet die Lampe ist die entsprechende Funktion eingeschaltet (aktiv).

The LED Icons provide the status of keyboard lock functions:

LED Icon	Function
	Numeric Lock
	Alpha - Caps Lock
	Scroll Lock

# Tastatur - Lichter und – Zusatzfunktionen 2/3

## Hot Keys:

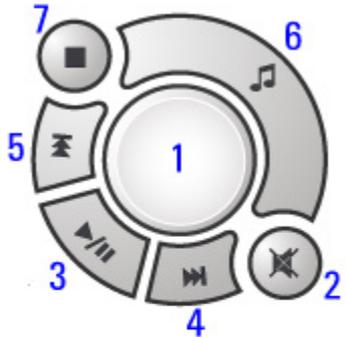
Hot Keys provide quick, one-touch access to frequently used programs and Web sites.

Hot Key	Function
 Back	Back
 Forward	Forward
 Stop	Stop
 Refresh	Refresh
 Home	Home Page
 Mail	Mail
 My Computer	My Computer
 Calculator	Calculator

# Tastatur - Lichter und – Zusatzfunktionen 3/3

## Audio Controls:

Audio Controls provide quick, one-touch access to volume and audio functions (numbers used to reference diagram).



Audio Controls	Function
1	Volume Knob - Volume Up / Volume Down (turns right to left, no push button)
2	Mute On / Off
3	Play / Pause
4	Next Track
5	Previous Track
6	Audio Key - launches the sound card mixer program ( <a href="#">System Requires Dell custom software</a> )
7	Media Stop

# Sprachen 1/2

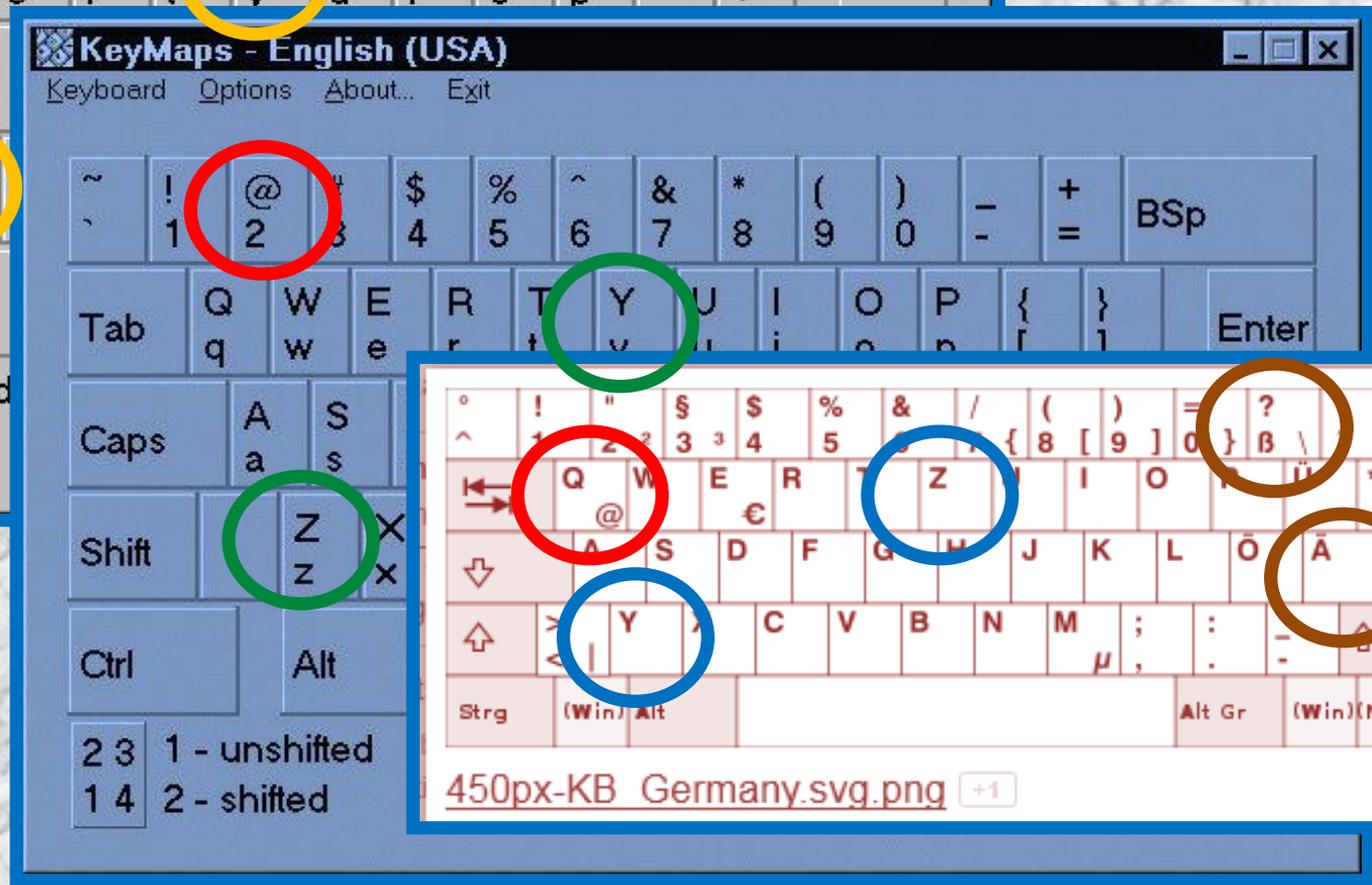
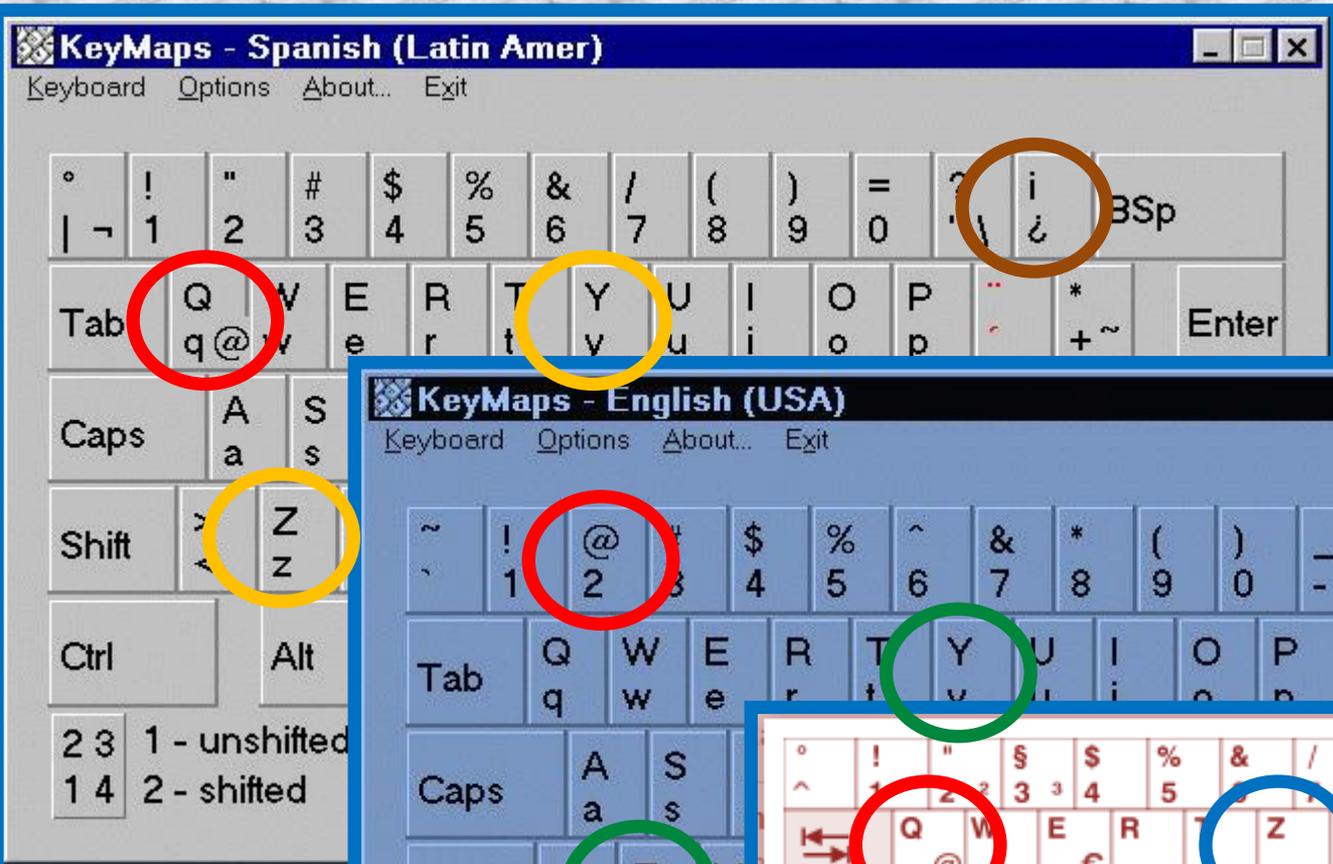
Deutsch (Deutschland)  
Deutsch (Liechtenstein)  
Deutsch (Luxemburg)  
Deutsch (Österreich)  
Deutsch (Schweiz)

Spanisch (Argentinien)  
Spanisch (Bolivien)  
Spanisch (Chile)  
Spanisch (Costa Rica)  
Spanisch (Dominikanische F.)  
Spanisch (Ecuador)  
Spanisch (El Salvador)  
Spanisch (Guatemala)  
Spanisch (Honduras)  
Spanisch (Internationale Sp.)  
Spanisch (Kolumbien)  
Spanisch (Mexiko)  
Spanisch (Nicaragua)  
Spanisch (Panama)  
Spanisch (Paraguay)  
Spanisch (Puerto Rico)  
Spanisch (Traditionelle Sortie)  
Spanisch (Uruguay)  
Spanisch (Venezuela)

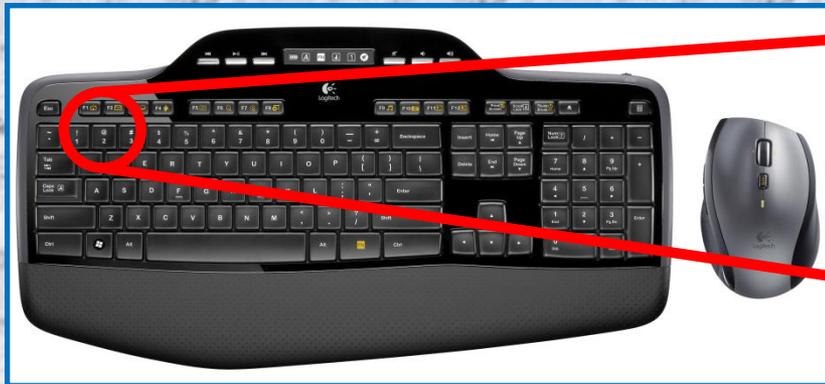
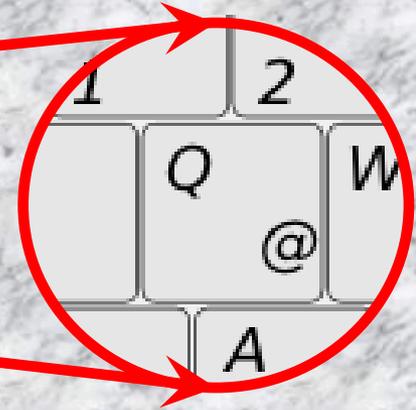
Englisch (Trinidad)  
Englisch (USA)  
Englisch (Zimbabwe)

Quechua (Bolivien)  
Quechua (Ecuador)  
Quechua (Peru)  
Rätoromanisch (Schweiz)  
Rumänisch (Rumänien)  
Russisch (Russische Föderation)  
Samisch, Inari- (Finnland)  
Samisch, Lule- (Norwegen)

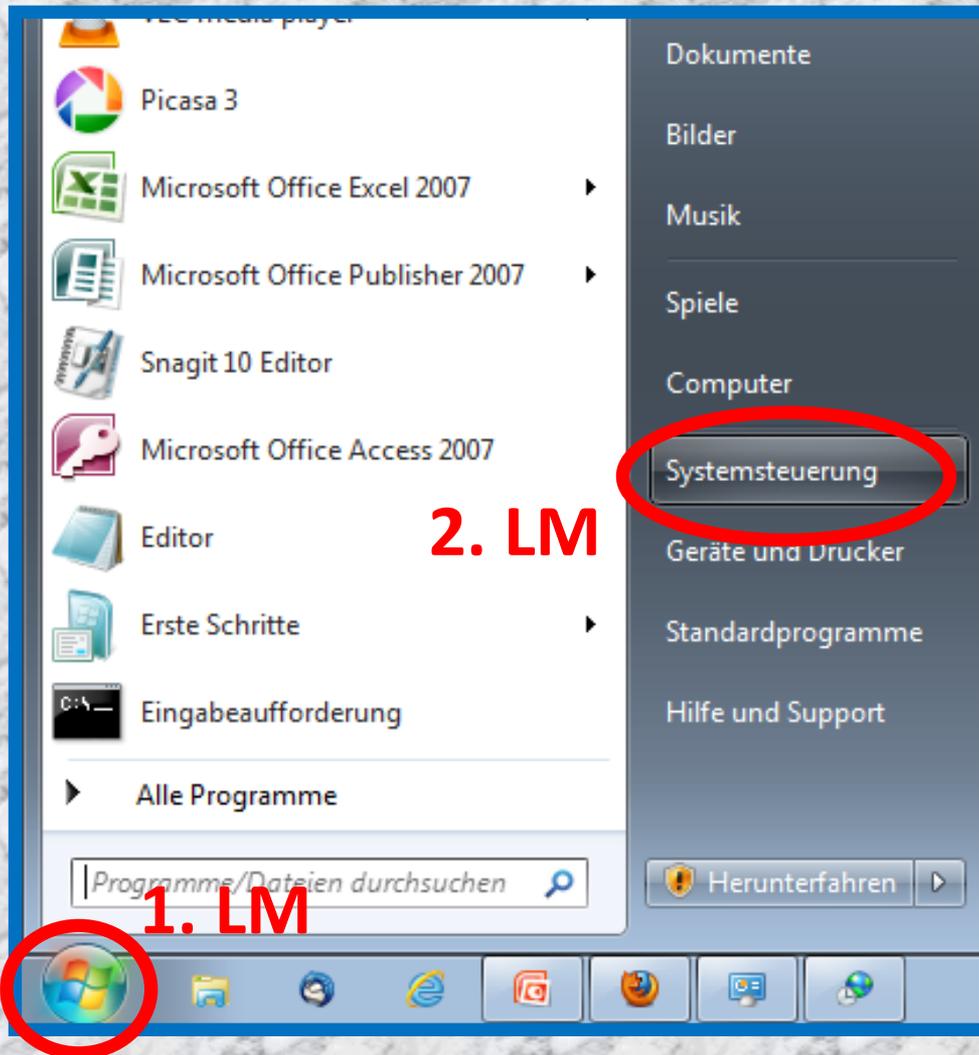
# Sprachen 2/2



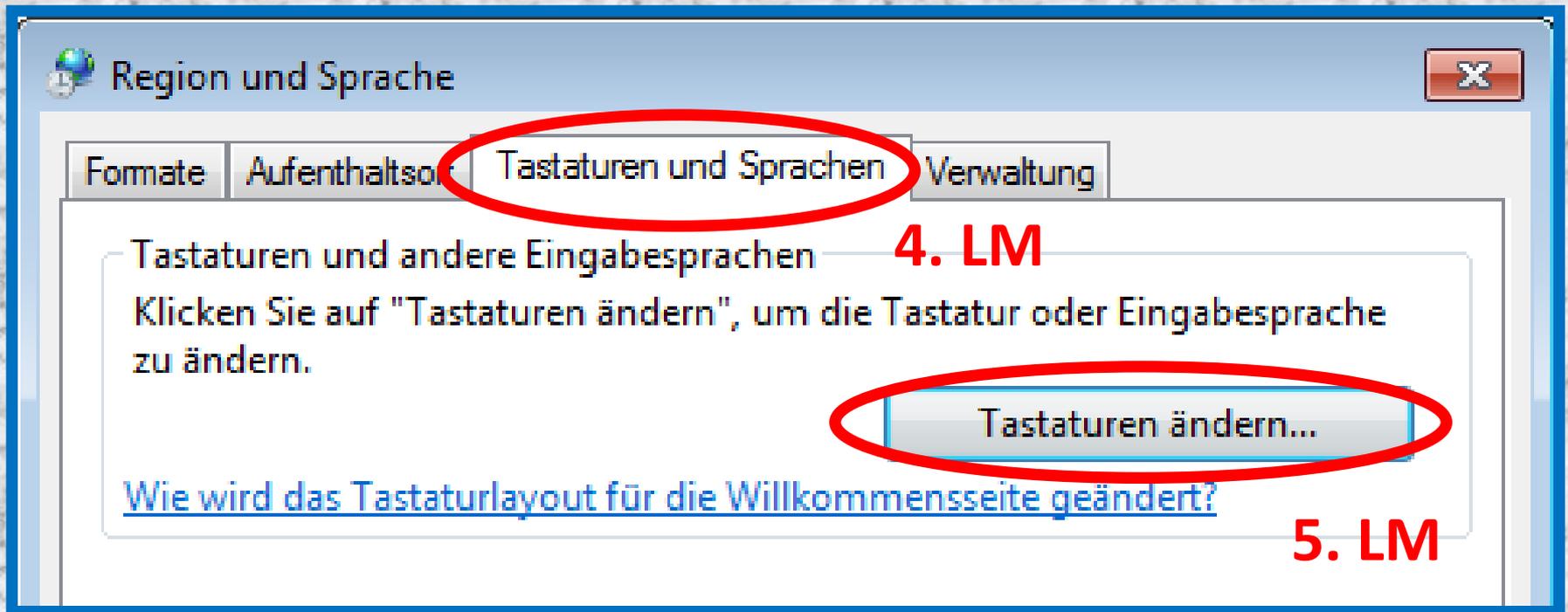
# Das @ Zeichen



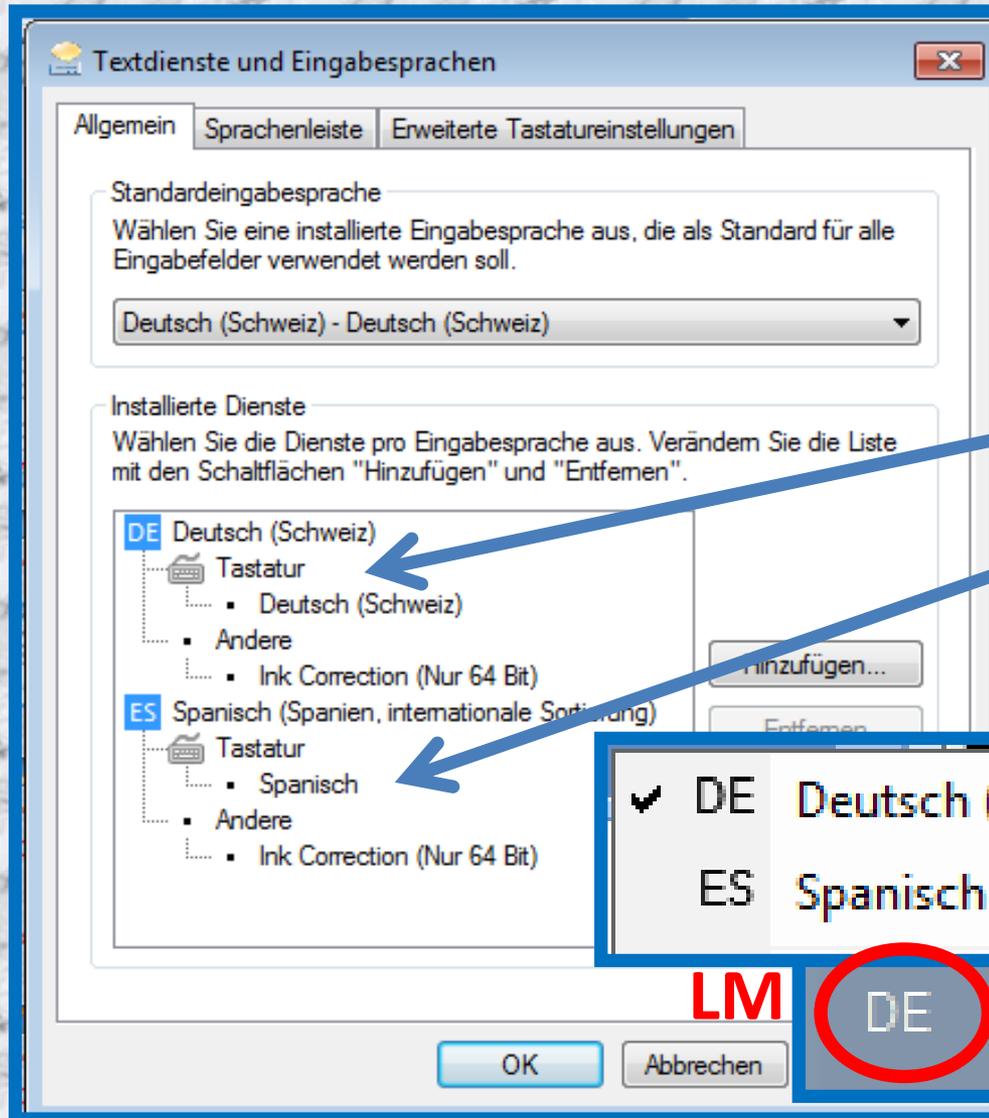
# Einstellen / Hinzufügen von Sprachen 1/7



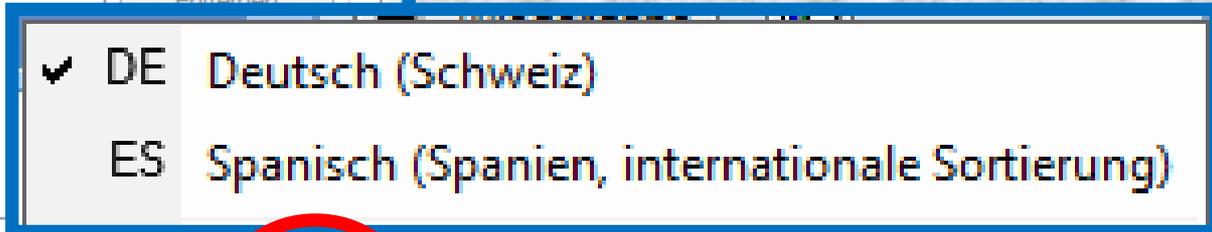
# Einstellen / Hinzufügen von Sprachen 2/7



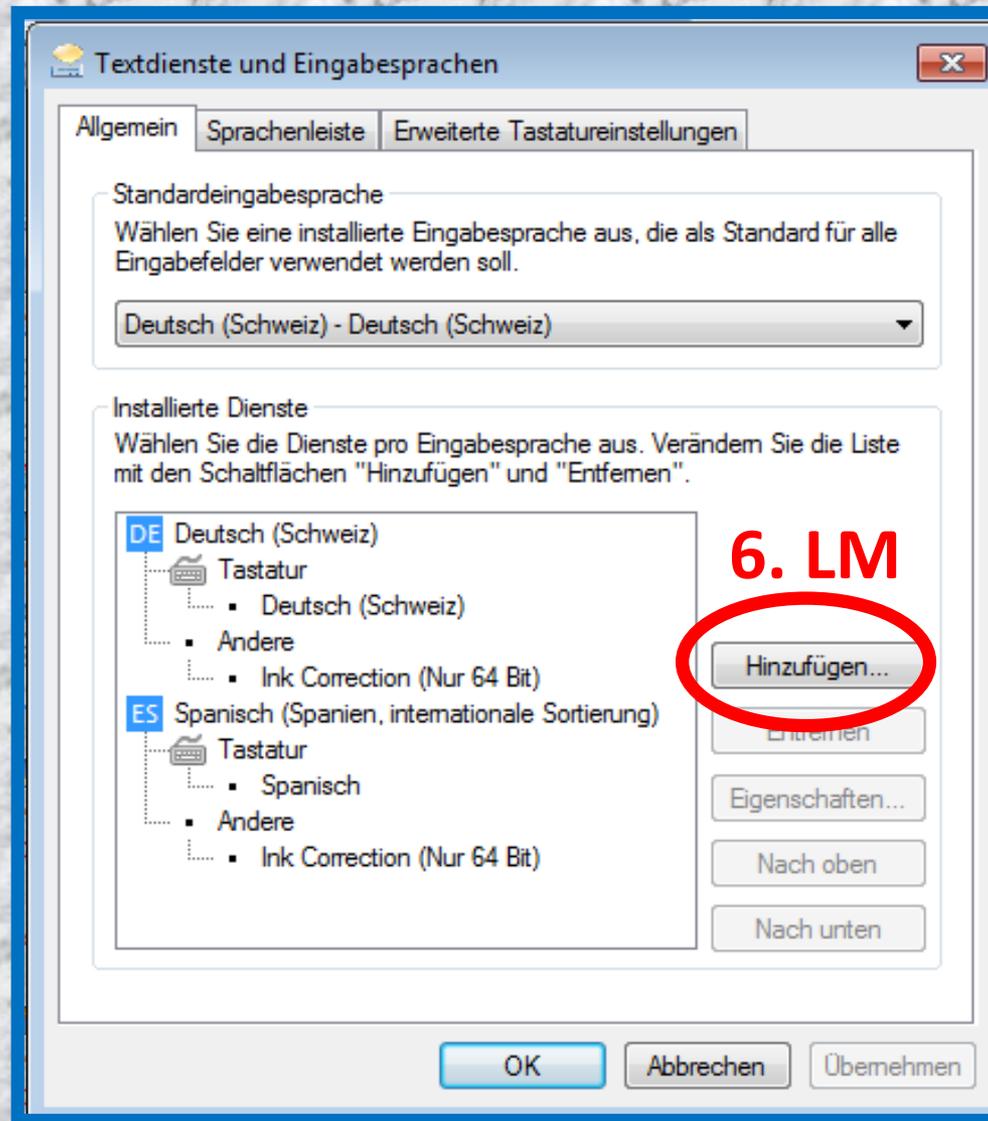
# Einstellen / Hinzufügen von Sprachen 3/7



Momentan sind zwei Tastaturen vorhanden (Deutsch und Spanisch)



# Einstellen / Hinzufügen von Sprachen 4/7



# Einstellen / Hinzufügen von Sprachen 5/7

Wählen Sie die hinzuzufügenden Sprachen

- Englisch (Trinidad und Tobago)
- Englisch (USA)
- Estnisch (Estland)
- Färöisch (Färöer-Inseln)
- Filipino (Philippinen)
- Finnisch (Finnland)
- Französisch (Belgien)
- Französisch (Frankreich)**
- Französisch (Kanada)

8.  
LM

9.  
LM

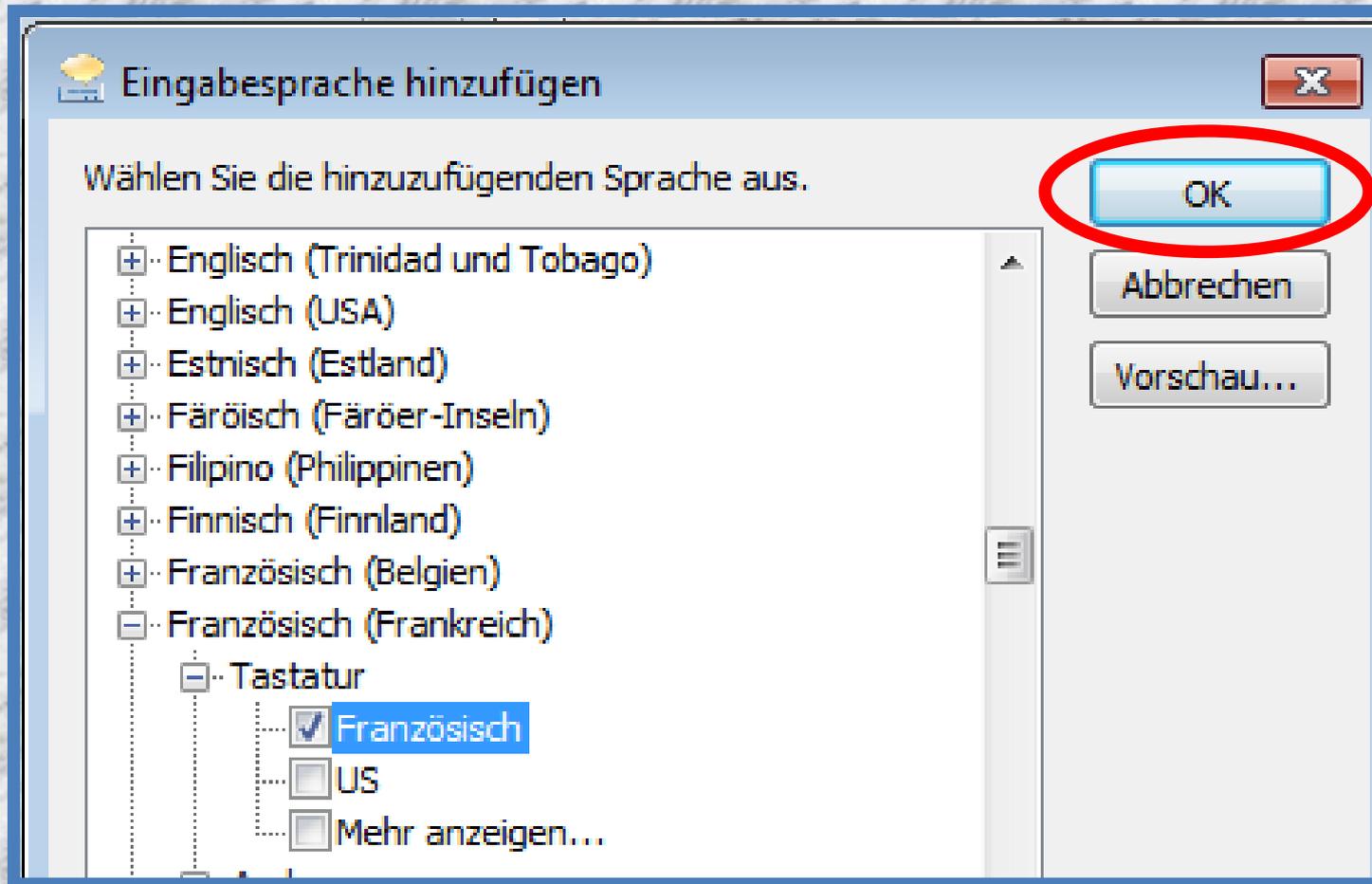
- Französisch (Belgien)
- Französisch (Frankreich)**
- Tastatur**
- Andere
- Französisch (Kanada)

10.  
LM

- Französisch (Belgien)
- Französisch (Frankreich)
- Tastatur
- Französisch**
- US
- Mehrsprachig

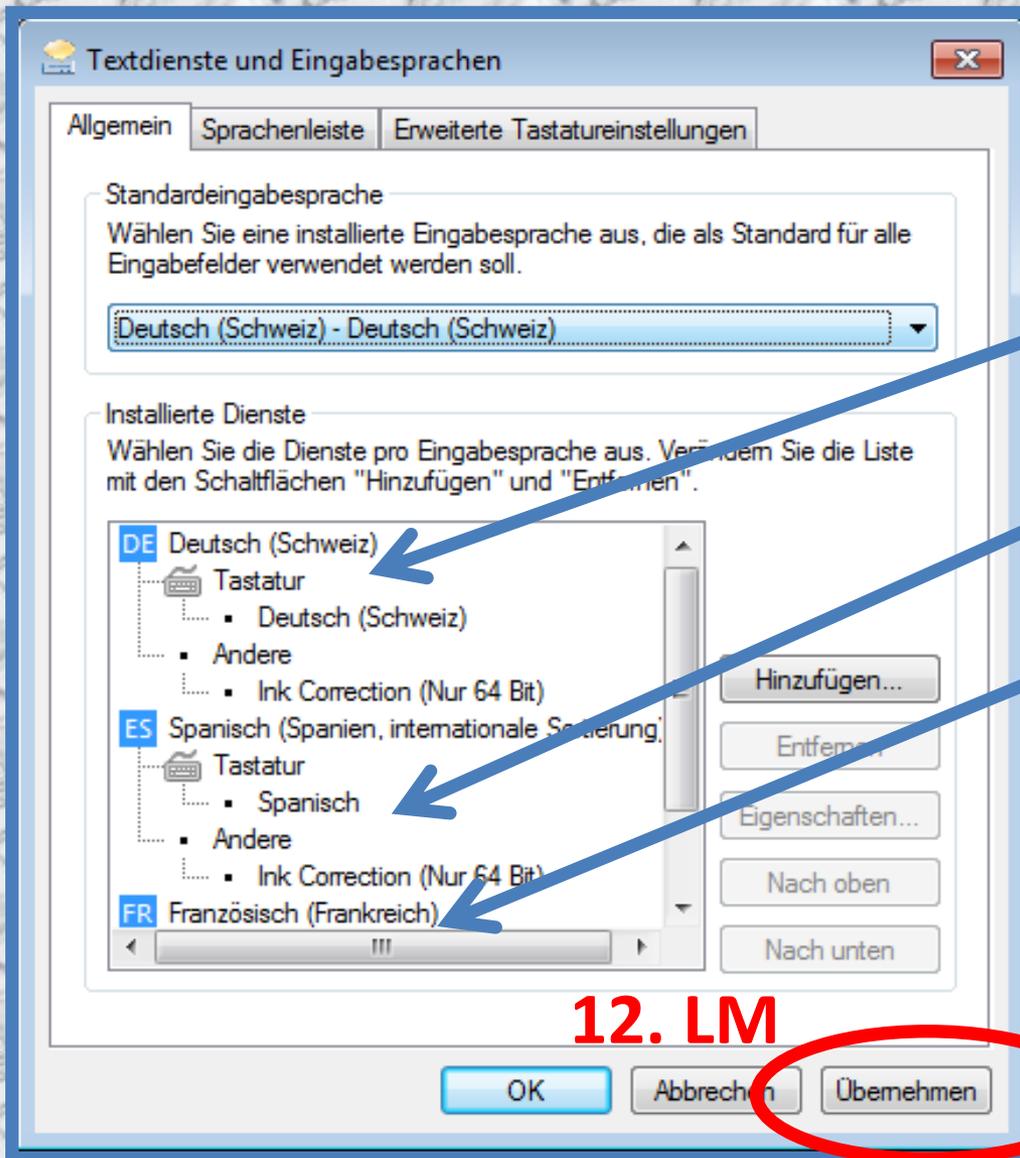
7. LM

# Einstellen / Hinzufügen von Sprachen 6/7



11. LM

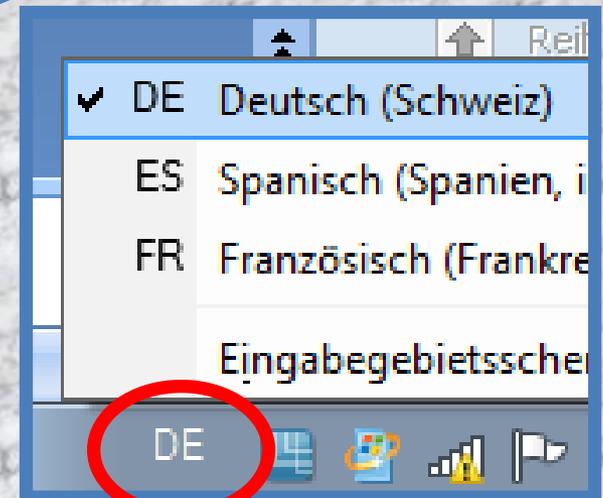
# Einstellen / Hinzufügen von Sprachen 7/7



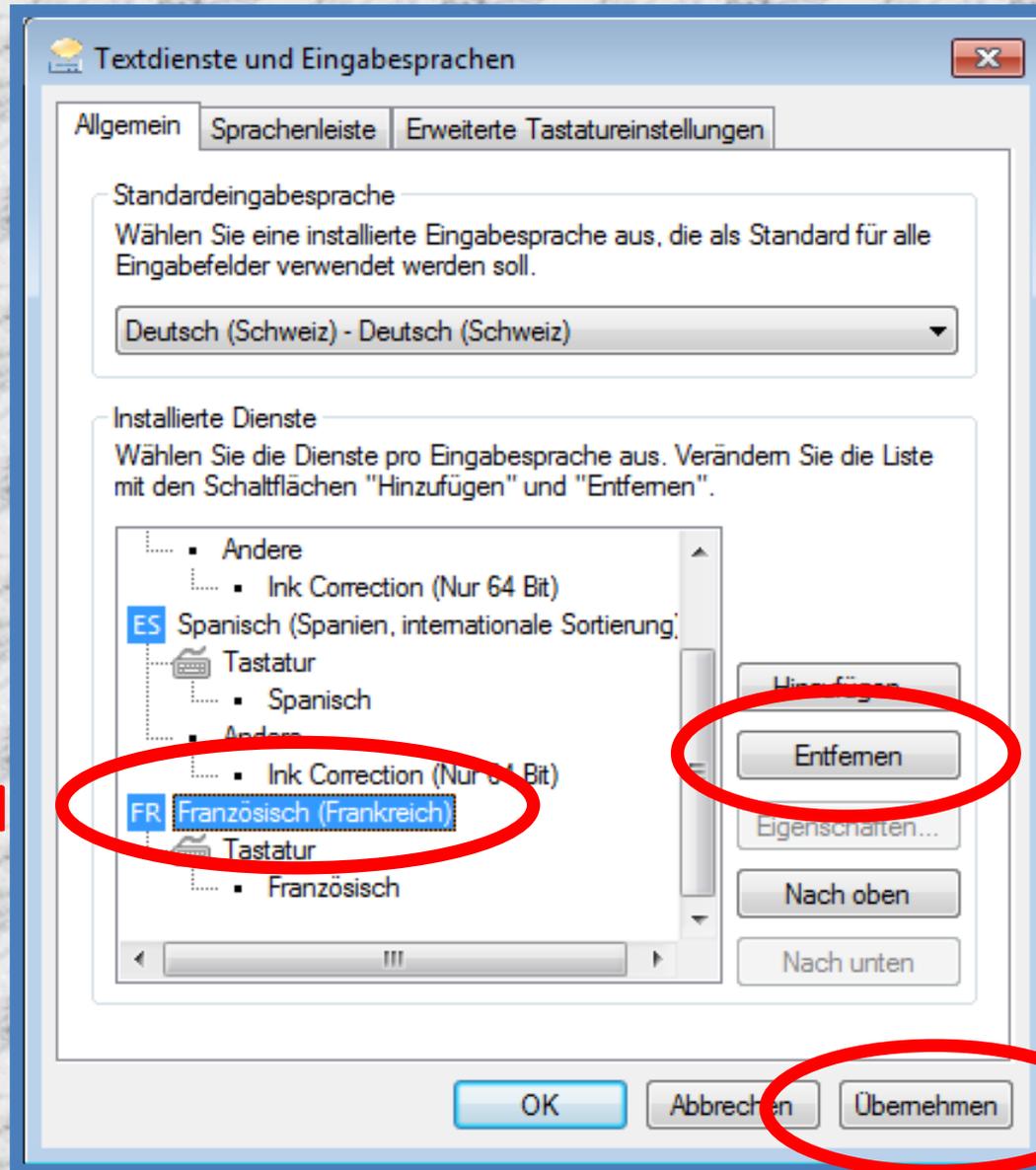
Nun sind drei Tastaturen  
vorhanden

(Deutsch, Spanisch  
und Französisch)

12. LM



# Entfernen von Sprachen 1/2

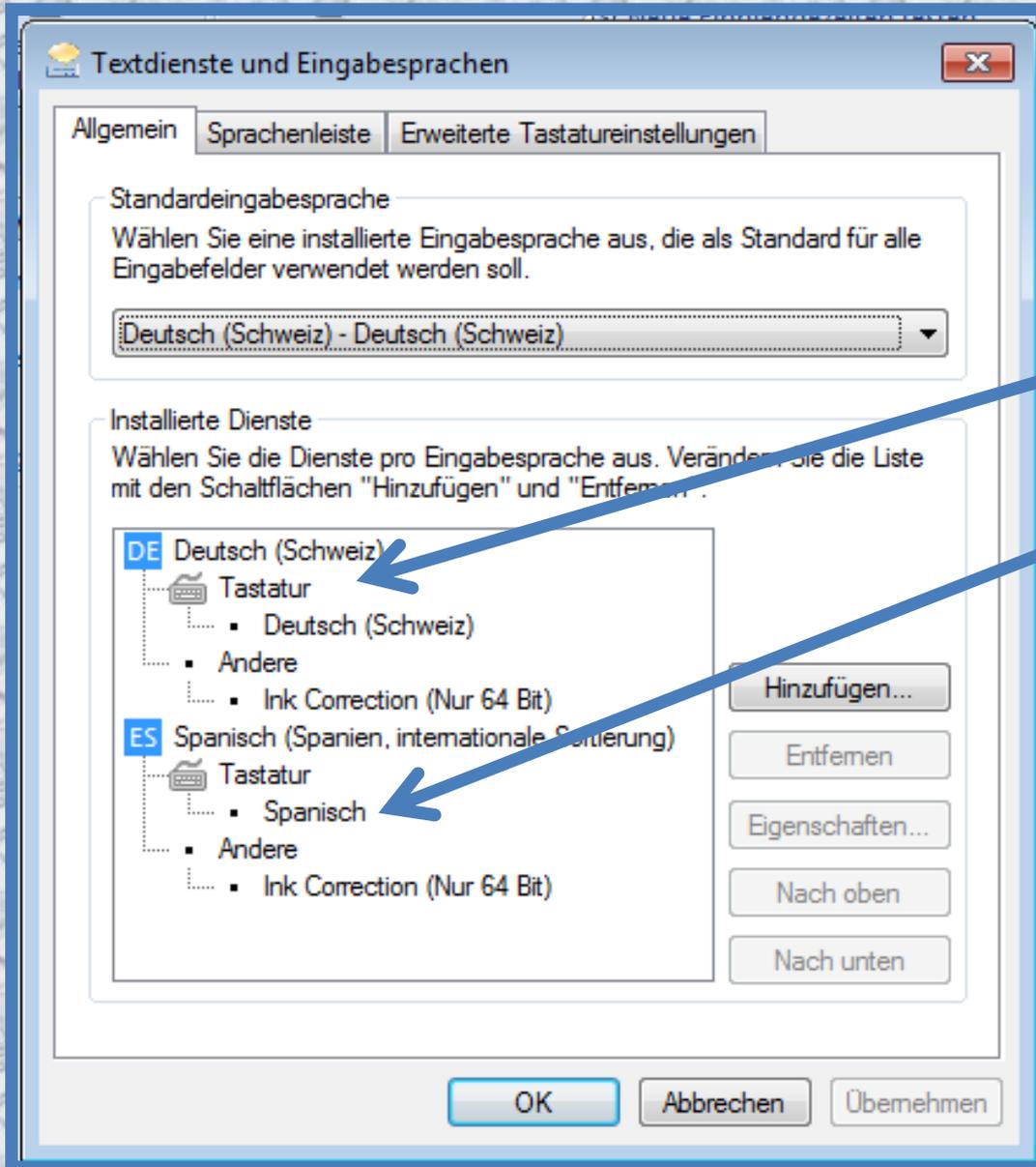


1. LM

2. LM

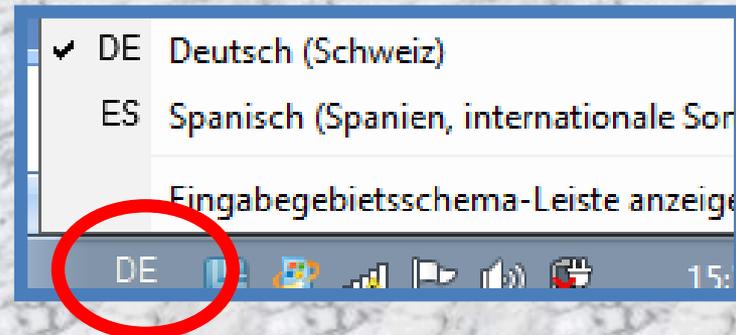
3. LM

# Entfernen von Sprachen 2/2



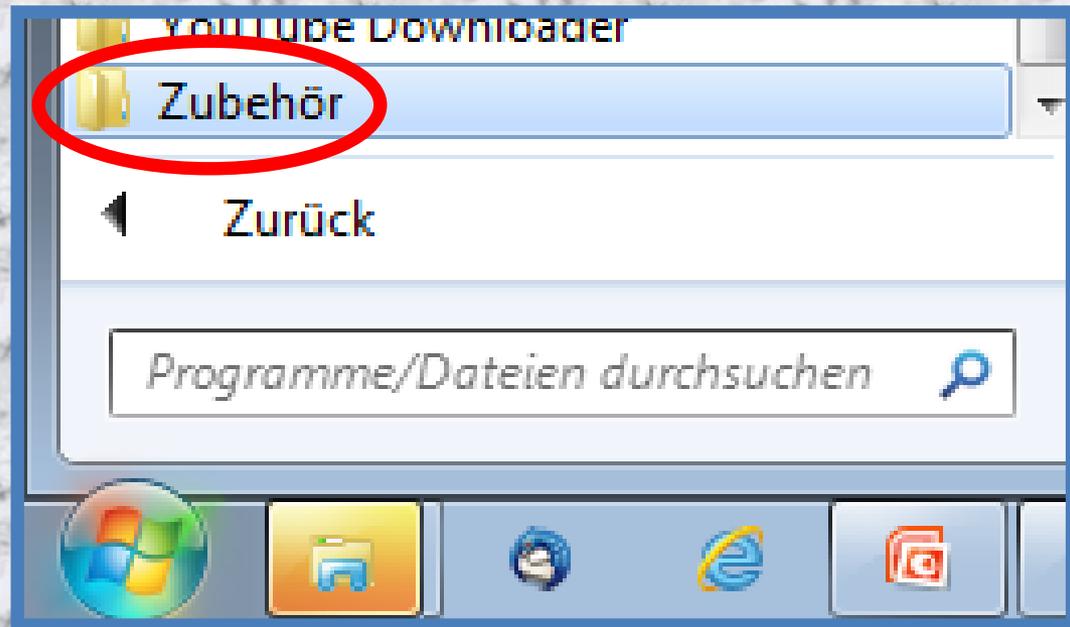
Jetzt sind wieder "nur"  
zwei Tastaturen  
vorhanden

(Deutsch und Spanisch)

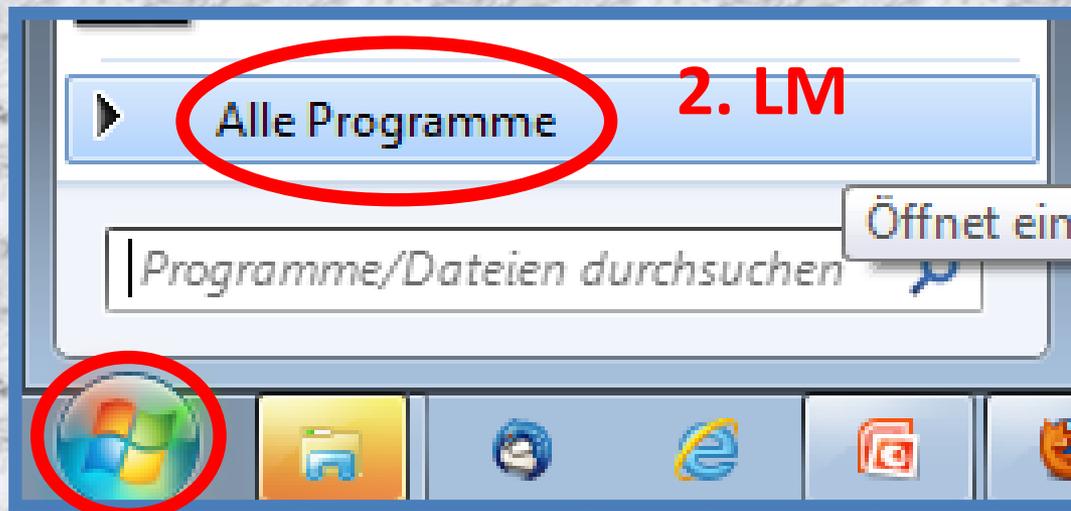


# Bildschirmtastatur 1/3

3. LM

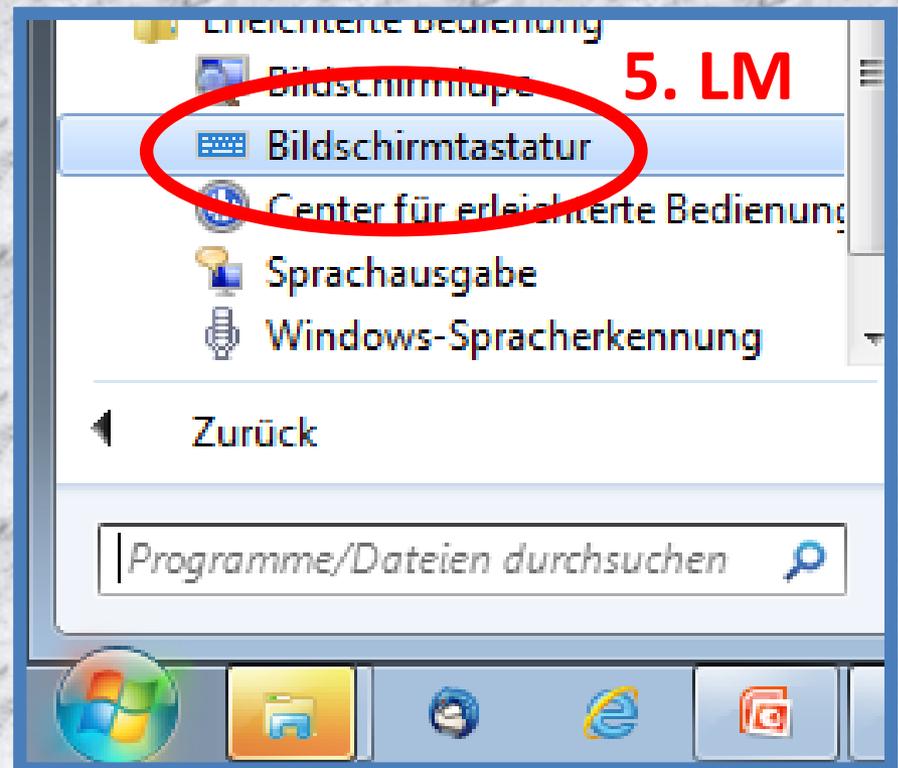
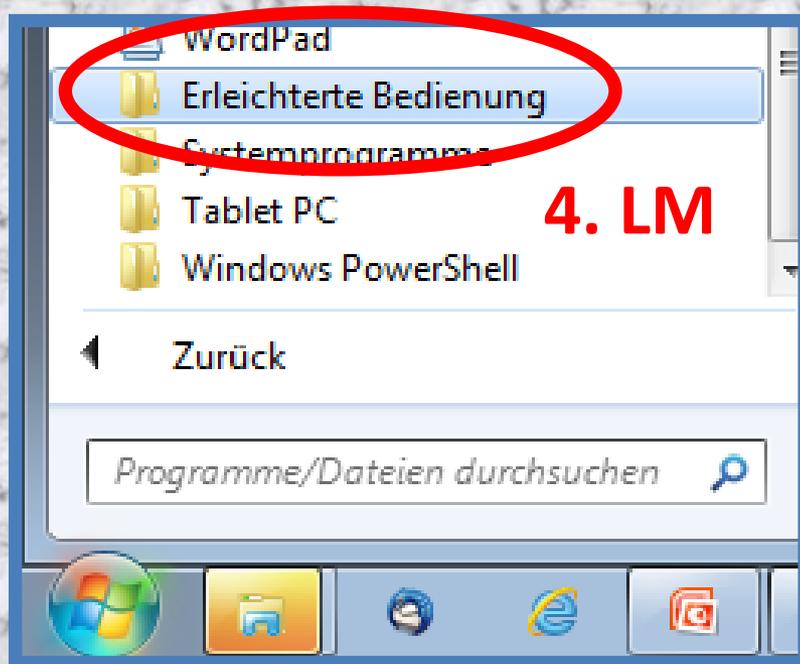


2. LM

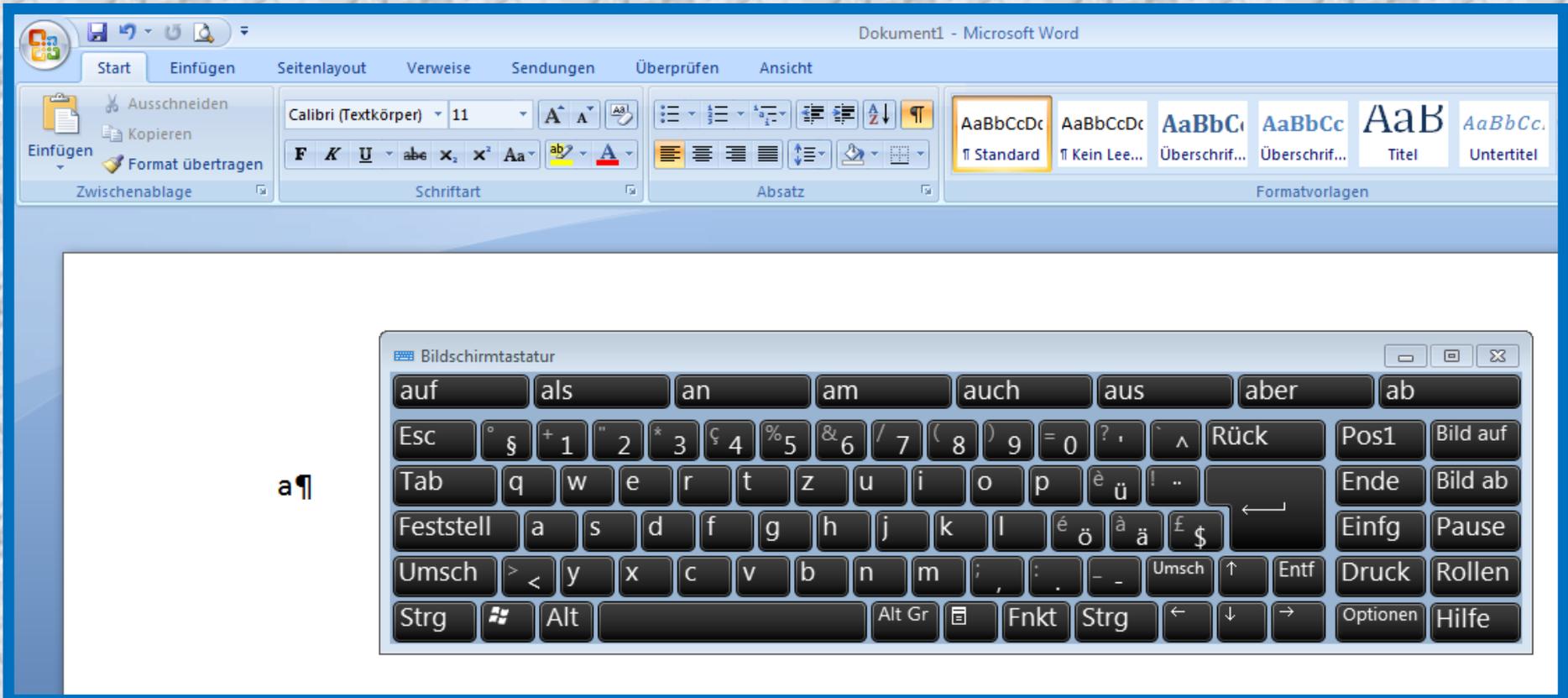


1. LM

# Bildschirmtastatur 2/3

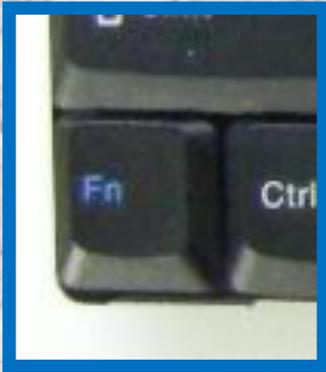


# Bildschirmtastatur 3/3



**ACHTUNG:** Die Bildschirmtastatur befindet sich logischerweise immer im Vordergrund

# Beispiele von Zusatzfunktionen 1/2



Zusätzliche Funktionstasten sind abhängig von Produkt und dem Hersteller (Siehe Handbuch)

# Beispiele von Zusatzfunktionen 2/2



Zusätzliche Funktionstasten sind abhängig von Produkt und dem Hersteller (Siehe Handbuch)



# Spezielle Tastaturen 1/11



## Spezielle Tastaturen 2/11



## Spezielle Tastaturen 3/11





# Spezielle Tastaturen 5/11



 gesehen auf  
<http://www.Lachmeister.de>

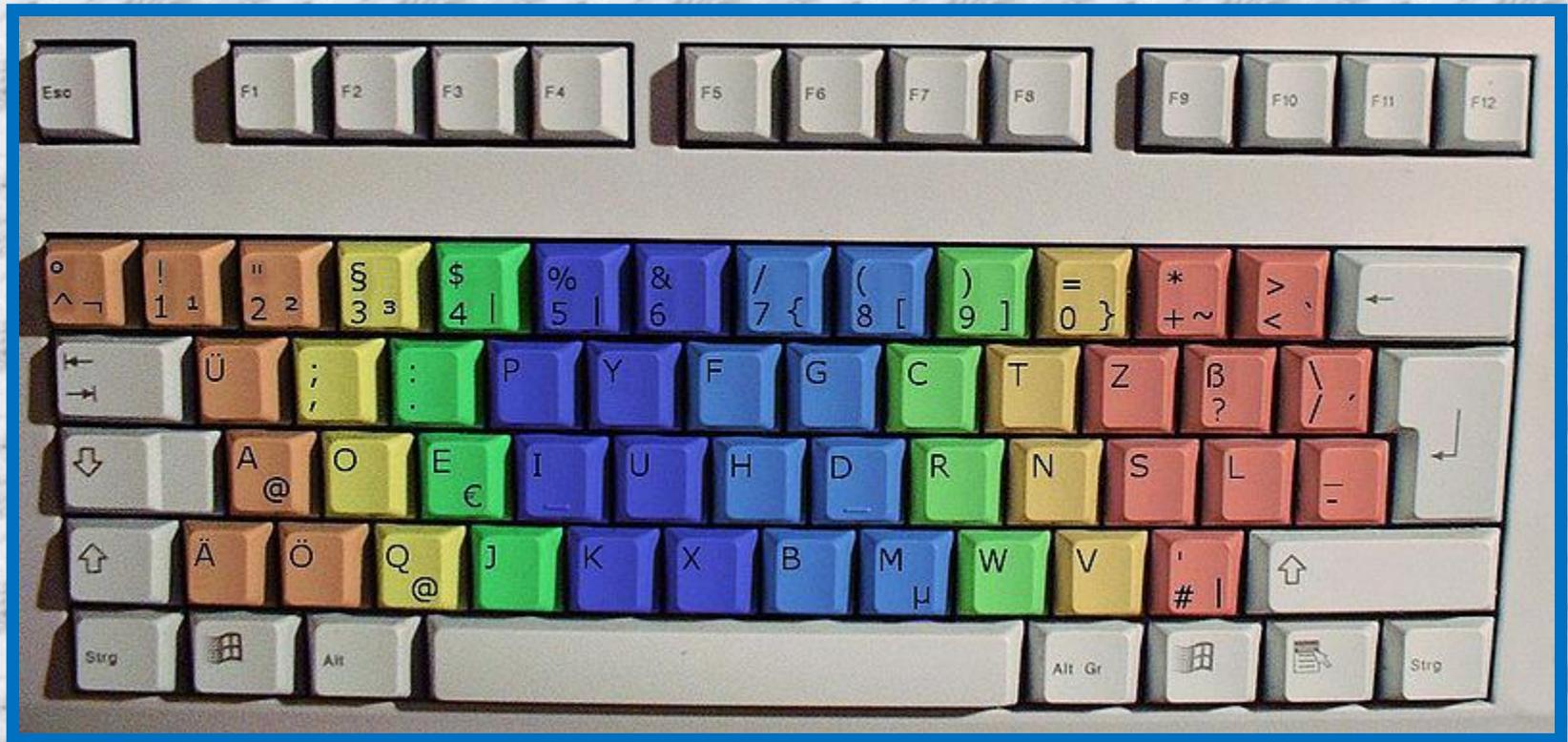
## Spezielle Tastaturen 6/11



# Spezielle Tastaturen 7/11



# Spezielle Tastaturen 8/11



# Spezielle Tastaturen 9/11



## Fabled Optimus Maximus Keyboard has Arrived

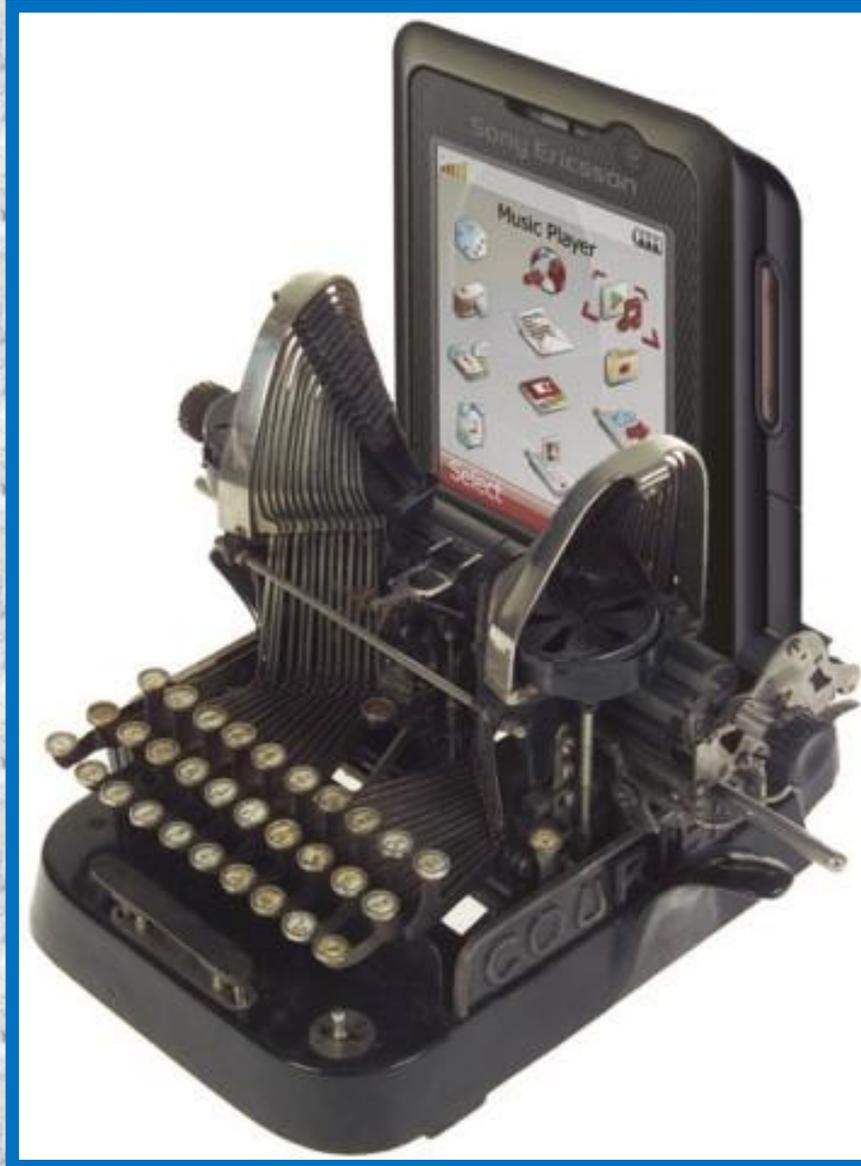
- Features 113 OLED screens - one for each key
- Each key can be individually programmed
- Limitless possibilities for customization
- [Read more...](#)

**\$1,799.99** ✓ In stock

**Maximus Availability:** Due to your demand, we have bought every unit the manufacturer has left! Once these are gone they will not be back!

Shipping restrictions: We cannot ship this item outside of the U.S.

## Spezielle Tastaturen 10/11



# Spezielle Tastaturen 11/11



# PS/2 und USB-Schnittstelle



USB-Symbol

Universal Serial Bus



USB 1.0 / 1.1



USB 2.0



USB 3.0

PS/2



Personal System /2 (IBM)

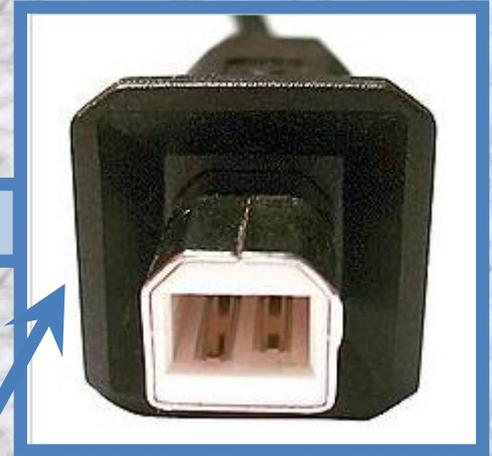
PS/2 ← → USB-Adapter



# USB-Stecker/Kabel



USB 2.0 Kabel



Stecker Typ A



USB 3.0 Kabel

Stecker Typ B



# USB-Geschichte

USB = **U**niversal **S**erial **B**us

## Ausgangssituation:

Vor 1996 verwendete jedes Peripheriegerät seinen eigenen Anschluss, wie z.B. Tastatur, Maus und Drucker. Diese Anschlüsse waren teilweise verwechselbar und konnten bei falschem Bedienen bzw. Anschliessen sogar die Hardware zerstören.

1995 wurde daher das USB-Implementers-Forum gegründet, dessen primäre Aufgabe es war bzw. ist, die Entwicklung von USB voranzutreiben.

USB 1.0 (sehr langsam) wurde 1996 im Markt eingeführt.

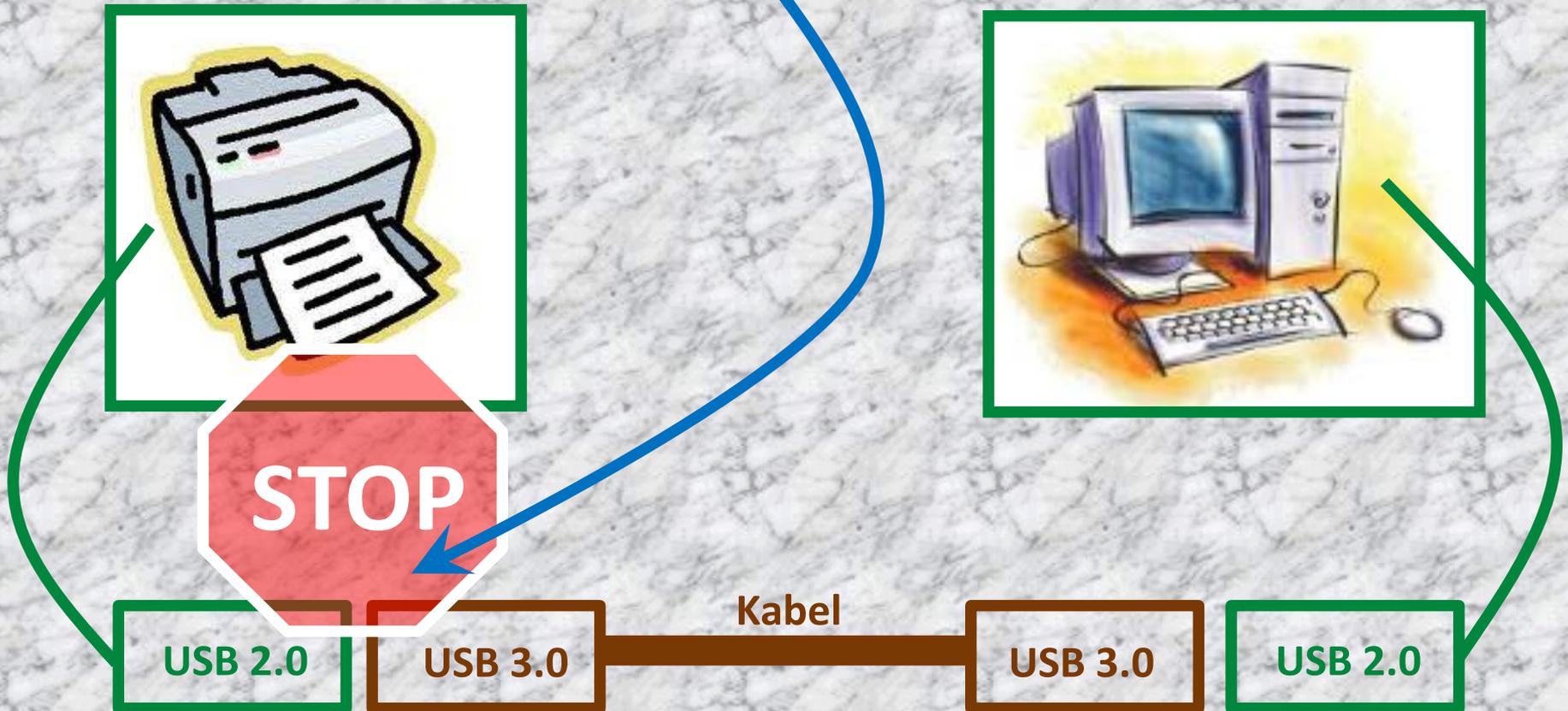
USB 1.1 (weniger langsam) wurde 1998 im Markt eingeführt.

USB 2.0 wurde 1998 im Markt eingeführt.

USB 3.0 kam 2011 auf den Markt.

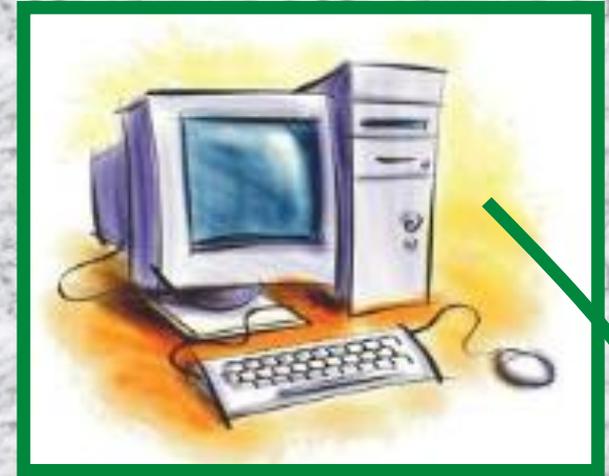
# USB 2.0 / 3.0 –Kompatibilität 1/7

USB 3.0-Kabel können auf Grund der Anbauten nicht mit USB 2.0-Endgeräten benutzt werden - alle USB 3.0-Typ B-Stecker sind *nicht* rückwärtskompatibel.



# USB 2.0 / 3.0 –Kompatibilität 2/7

USB 2.0-Kabel können an USB 3.0-Endgeräten benutzt werden.



USB 3.0

USB 2.0

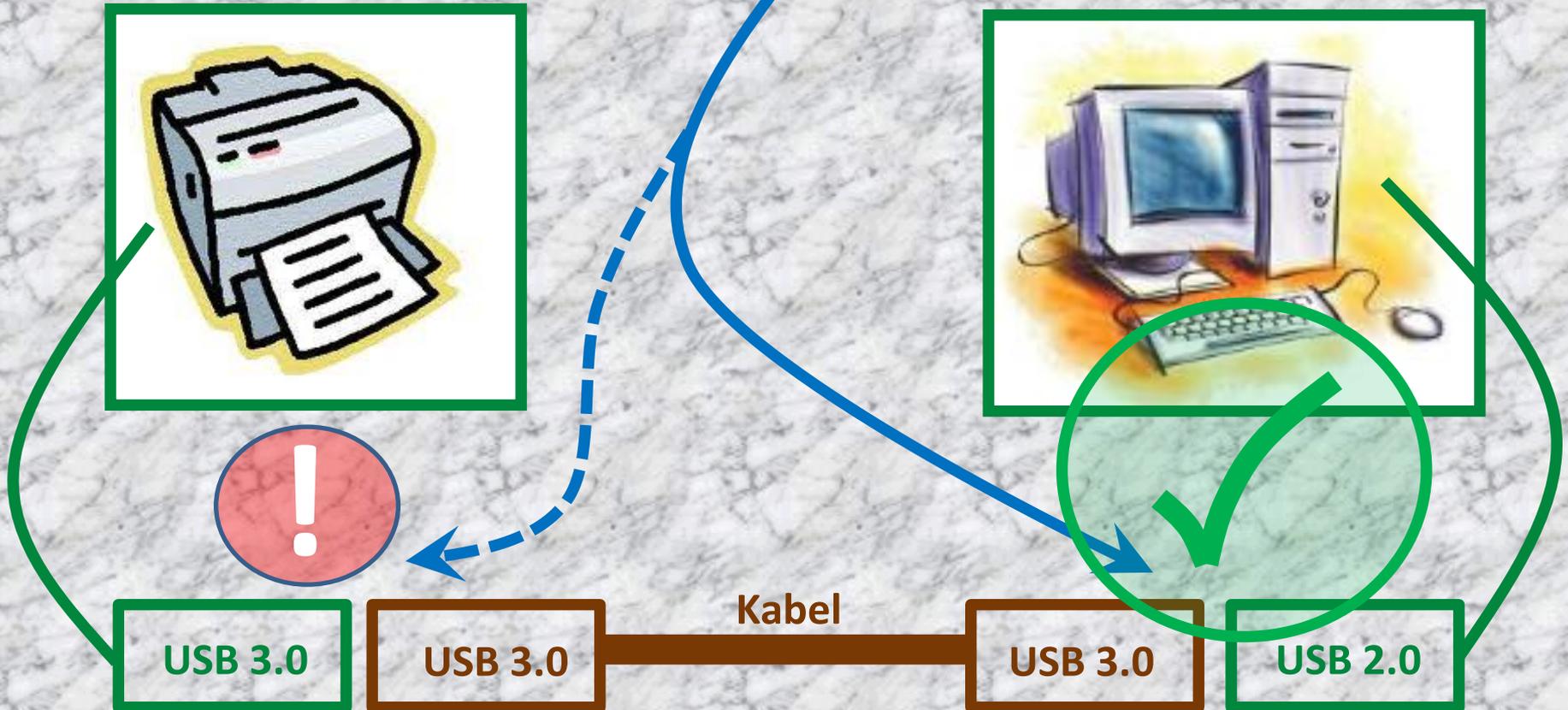
Kabel

USB 2.0

USB 2.0

# USB 2.0 / 3.0 –Kompatibilität 3/7

USB 3.0-Kabel können an USB 2.0-Hosts benutzt werden, erfordern dann aber USB 3.0-Endgeräte.



# USB 2.0 / 3.0 –Kompatibilität 4/7

USB 2.0-Kabel können an USB 3.0-Rechner benutzt werden.  
Hat jedoch keine USB 3,0 Geschwindigkeit.



USB 2.0

USB 2.0

Kabel

USB 2.0

USB 3.0



# USB 2.0 / 3.0 –Kompatibilität 5/7

USB 3.0-Endgeräte können an USB 2.0-Rechner angeschlossen werden. Ggf. gibt es Probleme, wenn diese mehr als 500 mA Strom aufnehmen.  
USB 3.0 erlaubt bis 900 mA.



USB 3.0

USB 3.0

Kabel

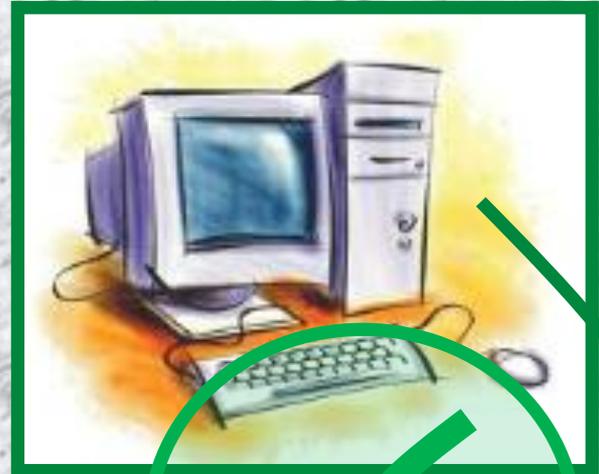
USB 3.0

USB 2.0



# USB 2.0 / 3.0 –Kompatibilität 6/7

USB 2.0-Endgeräte können an USB 3.0-Rechner angeschlossen werden.



USB 2.0

USB 2.0

Kabel

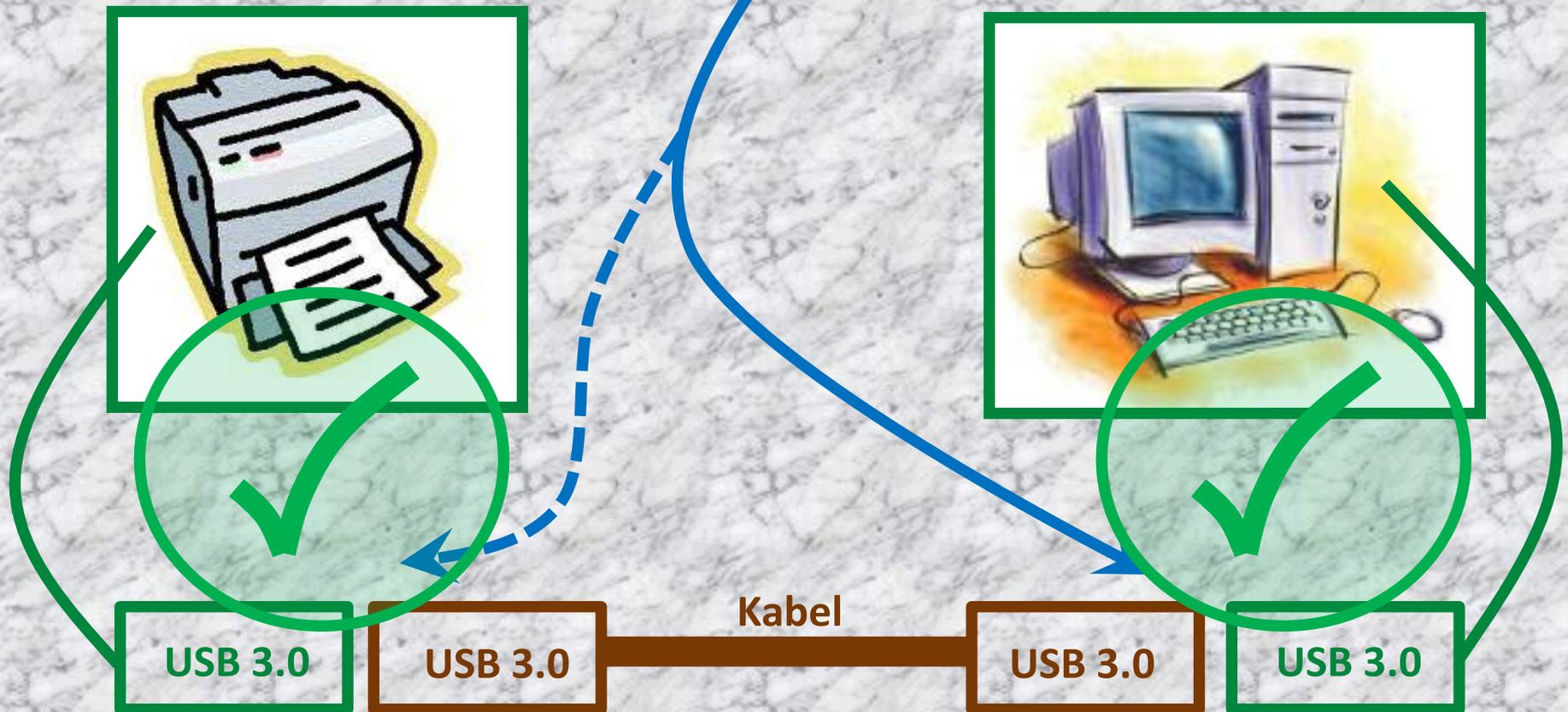
USB 2.0

USB 3.0



# USB 2.0 / 3.0 –Kompatibilität 7/7

Volle USB 3.0-Übertragungen finden aber nur statt, wenn *alle* drei Komponenten (Rechner, Kabel und Endgerät) USB 3.0-tauglich sind. Ansonsten wird auf USB 2.0 heruntergeschaltet.



Zwischendurch mal was anderes...



Wo war denn  
nun schon  
wieder mein  
USB-Kabel...

oder war's  
doch ein PS/2

# USB-Geschwindigkeiten

Typ	Einführung	Geschwindigkeit Mbit/s	Max. Kabellänge
USB 1.0 / 1.1 Low speed	1996	1,5	5 m
USB 1.0 / 1.1 High speed	1998	12	5 m
USB 2.0	2002	480	5 m
USB 3.0	2011	4000	5 m

# Tastatur: Anzahl Tasten

83-Tasten-PC/XT-Tastatur: Funktionstasten F1 bis F10, gemeinsame Cursorsteuerung auf Zehnertastatur.

84-Tasten-AT-Tastatur: Zusätzliche SysRq-Taste.

101 Tasten: Zusätzlicher mittlerer Tastenblock sowie Esc- und Funktionstasten F11 und F12.

102 Tasten: Zusätzlich Alt Gr-Funktion und abgewandeltes Layout.

104 Tasten: Wie 101-Tasten mit zusätzlich zwei *Windows-Tasten* und eine *Kontextmenü-Taste*.

105-Tasten: Wie 104 mit zusätzlicher Alt Gr-Funktion.

108 Tasten: Zusätzliche Sleep-, Wake Up- und Power-Taste.

Noch höhere Tastenzahlen ergeben sich durch diverse spezielle Sondertasten.

# Die Funktionstaste F1



Seit den alten DOS-Tagen ist die F1-Taste fest mit dem Hilfemenü verknüpft.

Viele Programme unterstützen diese Funktionalität noch heute.

Dies ist nützlich, etwa um schnell ein Handbuch einsehen zu können.

So öffnet etwa F1 in Verbindung mit der Windows-Taste das "Hilfe- und Supportcenter" von Windows.

# Die Funktionstaste F2



Über die F2-Taste können Sie schnell und unkompliziert Dateinamen und Ordner umbenennen.

Die Funktion gleicht dem Kontextmenü-Befehl "Umbenennen", ist aber einfacher.

Statt der umständlichen Klickorgie, markieren Sie einfach die Datei und drücken F2.

Ein Klick auf die Eingabe-Taste katapultiert Sie wieder zurück in den Arbeitsmodus.

# Die Funktionstaste F3



F3 öffnet unter Windows die Suchfunktion.

Arbeiten Sie im Internet Explorer und drücken auf die Funktionstaste, springt die Web-Suche auf.

Arbeiten Sie im Mozilla Firefox und drücken auf die Funktionstaste, öffnet sich die Suchleiste.

# Die Funktionstaste F4



Die F4-Taste vereint zwei sehr nützliche Funktionen unter einem Knopf.

So lässt sich über F4 die Adresszeile im Internet Explorer aktivieren.

Diese erlaubt es Ihnen, die Adresse einer Webseite geschwind einzutippen und aufzurufen.

Wird gleichzeitig die ALT-Taste gedrückt, schließt sich der aktive Internet Explorer.

# Die Funktionstaste F5



Über F5 aktualisiert Windows das angezeigte Laufwerk, Ordner usw.

Das kann etwa ein Netzlaufwerk sein oder eine Webseite, die Sie über einen Explorer aufgerufen und längere Zeit nicht eingesehen haben.

Über die Tasten- Kombination "STRG" und "F5" löschen Sie zwischengespeicherte Bilder und Texte und erhalten so eine aktuelle Fassung der angezeigten Seite.

# Die Funktionstaste F6



Über F6 können Sie den Cursor innerhalb der Fensterbereiche (Adresszeile, Aufgaben- und Inhaltsbereich) verschieben.

Praktisch ist das aber nur, wenn Sie es gewohnt sind, Ihren Rechner über die Tastatureingabe zu steuern.

# Die Funktionstaste F7



Der Schlüssel F7 hat keine Funktionalität in Windows.

Er kann aber in einigen einzelnen Tools zur Anwendung kommen.

Um dies herauszufinden, starten Sie Ihr Lieblingsprogramm, rufen die Bedienungsanleitung über F1 auf und tippen als Suchwort "Funktionstaste" ein.

# Die Funktionstaste F8



Den Schlüssel F8 sollten Sie sich merken.

Immer wenn Sie Windows hochfahren und kurz vor Erscheinen des Windows-Logos die F8-Taste drücken, startet das Betriebssystem im so genannten "abgesicherten Modus".

Über diesen "Reparaturmodus" können Sie auf Laufwerke zugreifen, wenn sich Windows regulär nicht mehr starten lässt.

Der abgesicherte Modus erlaubt demnach auch gewisse Windows-Reparaturen.

# Die Funktionstaste F9



Der Schlüssel F9 hat keine Funktionalität in Windows.

Er kann aber in einigen einzelnen Tools zur Anwendung kommen.

Um dies herauszufinden, starten Sie Ihr Lieblingsprogramm, rufen die Bedienungsanleitung über F1 auf und tippen als Suchwort "Funktionstaste" ein.

# Die Funktionstaste F10



Mit F10 wechseln Sie in die Menüleiste.

Über die Pfeiltasten können Sie von Eintrag zu Eintrag springen.

Darüber hinaus dient die Taste als Pendant zum berühmten Rechtsklick

Liegt der Cursor auf einem Objekt und Sie drücken F10 und die Hochstelltaste (Shift-Taste), klappt das Kontextmenü auf.

# Die Funktionstaste F11



Mit F11 wechseln Sie im Browser zwischen Normal- und Vollbildmodus.

Dieser lässt Toolbars und Menüleisten verschwinden und kann nützlich sein, wenn Sie mehr von einer angezeigten Seite sehen wollen.

Ein erneuter Druck auf F11 holt die Normalansicht zurück.

# Die Funktionstaste F12



Der Schlüssel F12 hat keine Funktionalität in Windows.

Er kann aber in einigen einzelnen Tools zur Anwendung kommen.

Um dies herauszufinden, starten Sie Ihr Lieblingsprogramm, rufen die Bedienungsanleitung über F1 auf und tippen als Suchwort "Funktionstaste" ein.

## Naja, wer's hat der hat's



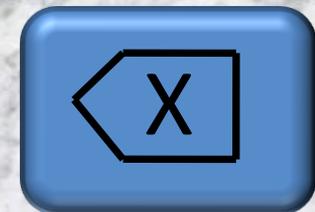
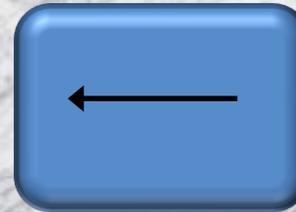
Schlappe 28.800 Schweizer Franken muss man dafür hinblättern. Dafür bekommt man dann aber auch ein Eingabegerät, das aus 18-karätigem **Weißgold** gegossen und zu allem Überfluss mit einer Blume aus **59 "Brillis"** gefasst ist. Die edlen Steine wiegen zusammen **2 Karat**.



# Tasten – Beschriftung 2/7



# Tasten – Beschriftung 3/7



# Tasten – Beschriftung 4/7



**Print  
Screen**  
-----  
**SysRq**

**Druck**  
-----  
**S-Abf**

**Druck**

**Scroll  
Lock**

**Rollen**  
⇩

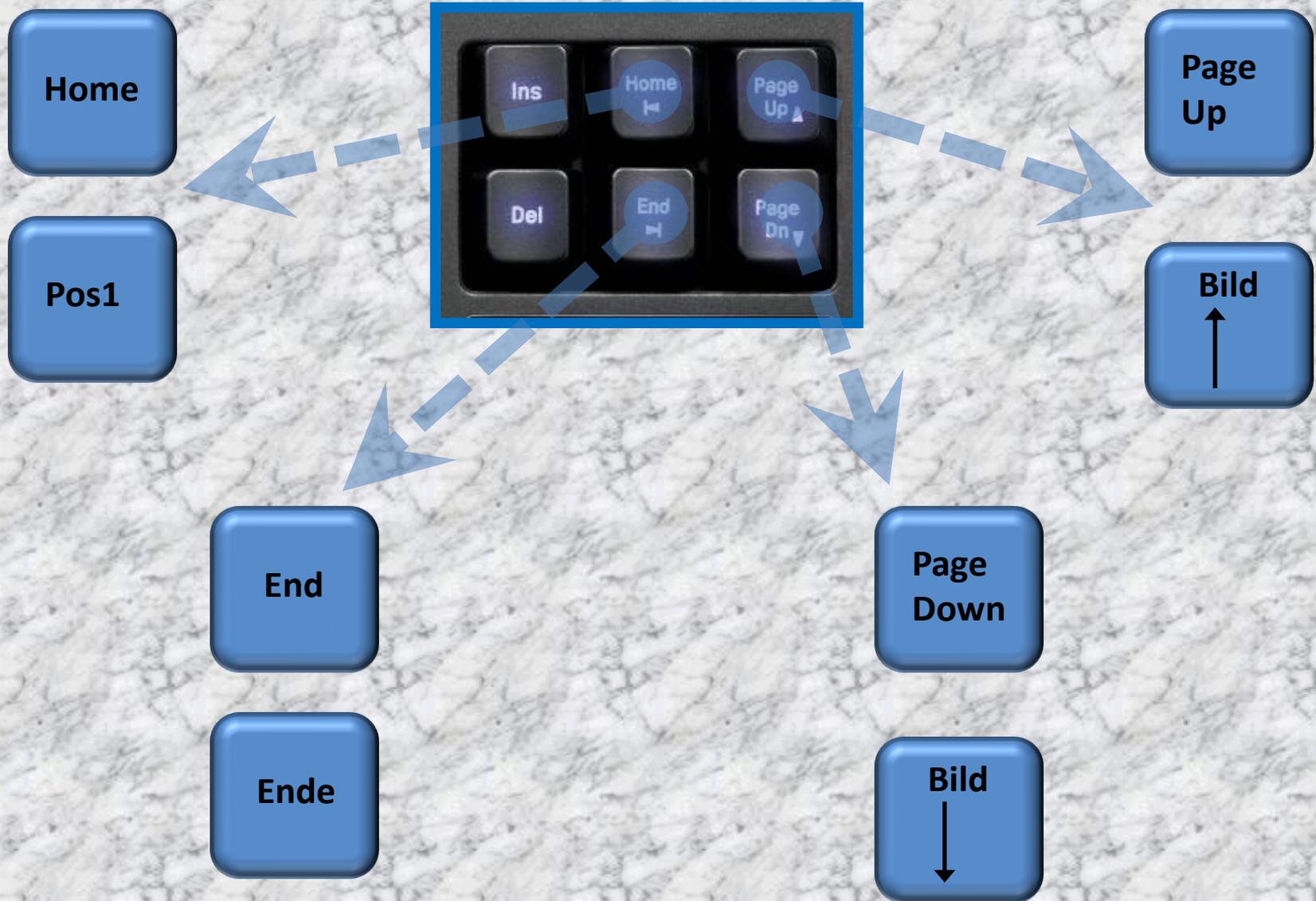
**Pause**  
-----  
**Break**

**Pause**  
-----  
**Untbr**

**Pause**

**Break**

# Tasten – Beschriftung 5/7



# Tasten – Beschriftung 6/7

Insert

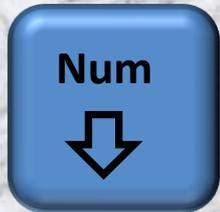
Einfg

Delete

Entf

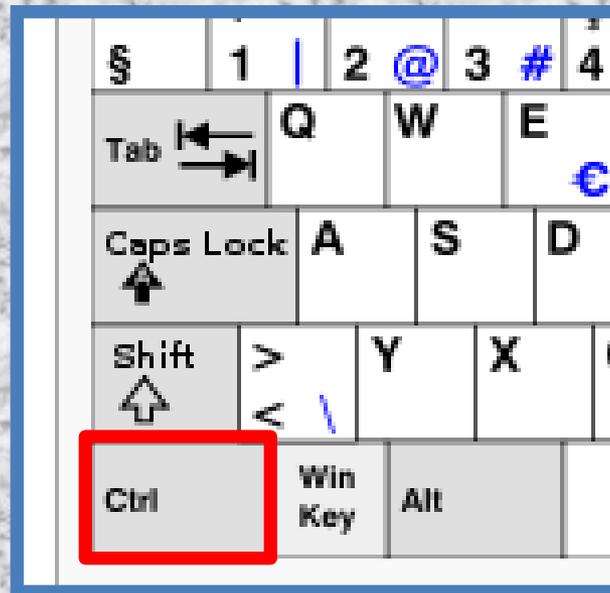


# Tasten – Beschriftung 7/7



Diese Taste ist eine EIN / AUS Taste !!!!

# Die Ctrl (Strg) - Taste



Die **Steuerung-Taste** ist eine Taste zum Aufrufen von Zusatzfunktionen.

z.B.      Ctrl + c → Kopieren  
            Ctrl + v → Einfügen

# Die Shift - Taste



Die Taste wird hauptsächlich benutzt, um statt eines Kleinbuchstabens den entsprechenden Großbuchstaben einzugeben.

Daneben dient sie zur Eingabe verschiedener Sonderzeichen, die den Nummerntasten des alphanumerischen Tastaturbereichs zugeordnet sind.

# Die Caps Lock - Taste

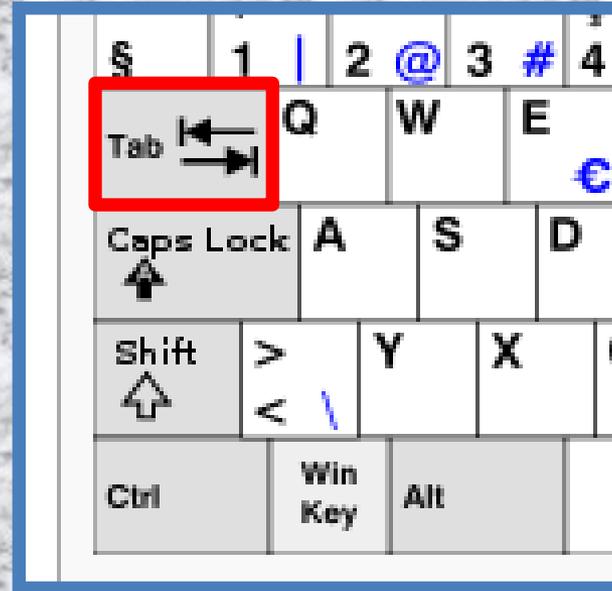


Eine aktivierte Umschaltsperrle (Caps Lock) wirkt so, als sei die Umschalttaste (Shift) permanent gedrückt.

Sie bewirkt, dass die Buchstaben gross geschrieben, die restlichen Tasten jedoch mit ihrer üblichen Belegung ausgegeben werden.

Diese Taste ist eine EIN / AUS Taste !!!!

# Die Tab - Taste

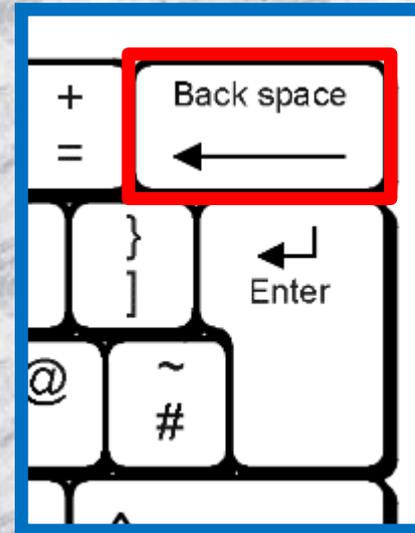
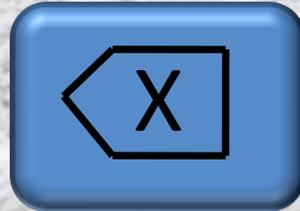
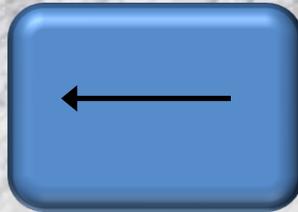


Mit der Tabulatortaste kann man die *Schreibmarke* (engl. *cursor*) um einen vorgegebenen Abstand weiterrücken.

Diese Funktion der Tabulatortaste ist in den meisten Textverarbeitungen verfügbar und der Abstand meist definierbar.

Bei Eingabemasken kann mit der Tab-Taste von Feld zu Feld gesprungen werden.

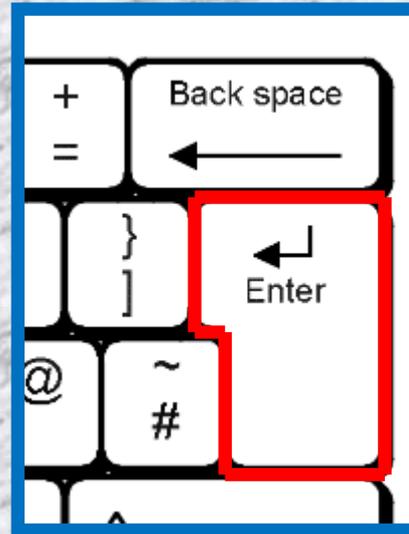
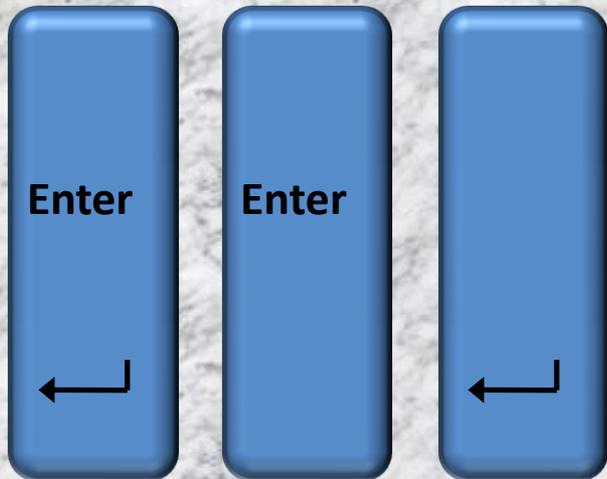
# Die Backspace - Taste



Die Backspace-Taste (deutsch: Rückschritttaste, Rücktaste oder Rücklöschtaste) löscht das Zeichen links vom Cursor.

Der Text rechts vom Cursor wird zugleich nach links verschoben.

# Die Eingabe - Taste



Bei Eingabe in Dialogfenstern, in einzeilige elektronische Formularfelder, oder einer Zelle der Tabellenkalkulation wird durch die Betätigung der Eingabetaste an der Tastatur die Bearbeitung abgeschlossen ("Enter").

Ihre Betätigung in laufenden Texteingaben fügt – je nach System – das Zeichen CR (Wagenrücklauf), LF (Zeilenvorschub), die Zeichenkette CR LF ein.

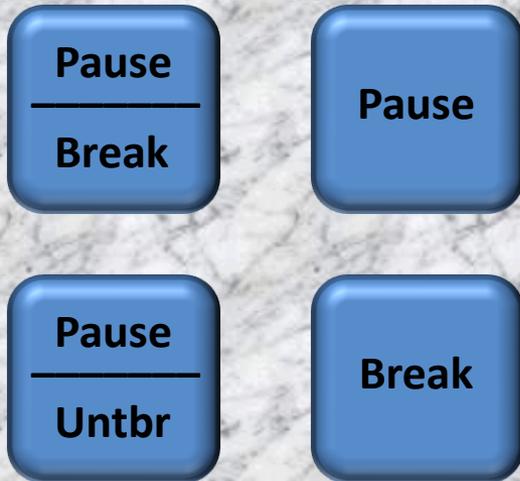
# Die Rollen - Taste



Heute wird die Rollentaste von den meisten Programmen ignoriert, nur in wenigen modernen Programmen bewirkt sie immer noch etwas.

Im Handbuch der Programme (z.B. Excel) nachschauen.

# Die Pause - Taste



Die Pause- bzw. Break-Taste ist ein Relikt einer Computertastatur. In den meisten heute verwendeten PC-Anwendungen kommt der Pause-Taste keine oder nur noch geringe Bedeutung zu, in bestimmten Situationen wird sie aber auch heute noch benötigt.

So kann mit der Pause-Taste der Start des BIOS unterbrochen und mit einer beliebigen Taste wieder fortgesetzt werden.

# Die Home (Pos1) und Ende (End)- Taste



An den Anfang/an das Ende (der Zeile, des Dokuments, der Auswahl, usw.) springen.

Im Ziffernblock als Zweitbelegung auf 1 und 7 meist zusätzlich vorhanden.

Bei speziellen Programmen(z.B. Word) gilt:

- |                    |   |                    |
|--------------------|---|--------------------|
| Home               | ➔ | Auf Anfang Zeile   |
| Ctrl (Strg) + Home | ➔ | Zu Anfang Dokument |
| Ende               | ➔ | Auf Ende Zeile     |
| Ctrl (Strg) + Ende | ➔ | Zu Ende Dokument   |

# Die Bild auf -, Bild ab - Taste



Einen Textblock, Seite oder Bildschirmseite nach oben/unten springen.

Im Ziffernblock als Zweitbelegung auf 3 und 9 meist zusätzlich vorhanden.

# Die Einfüge – resp. Überschreibe - Taste



Die Insert-Taste besitzt einen realen Nutzen lediglich im Umfeld von Textverarbeitungsprogrammen, wo sie den Überschreib- bzw. Einfügemodus aktiviert.

Im Ziffernblock als Zweitbelegung auf 0 meist zusätzlich vorhanden.

Diese Taste ist eine EIN / AUS Taste !!!!

# Die Löschen - Taste



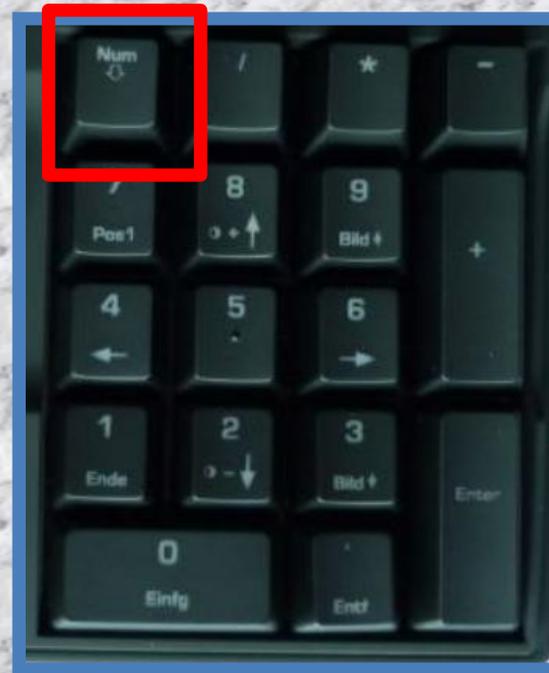
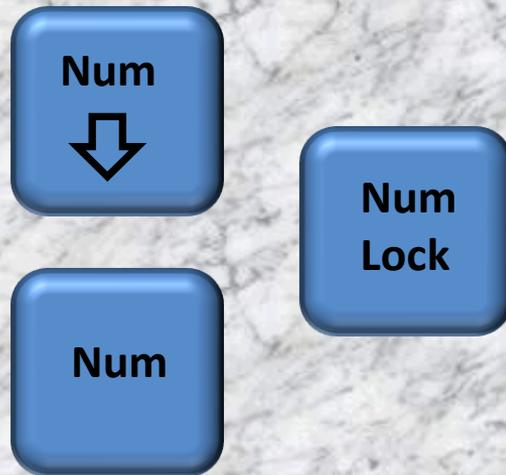
Die Löschen-Taste löscht das Zeichen rechts vom Cursor.

Der Text rechts vom Cursor wird zugleich nach links verschoben.

Löscht den markierten Bereich, Datei, Ordner, usw.

Im Ziffernblock als Zweitbelegung auf “.” meist zusätzlich vorhanden.

# Die Num-Lock - Taste

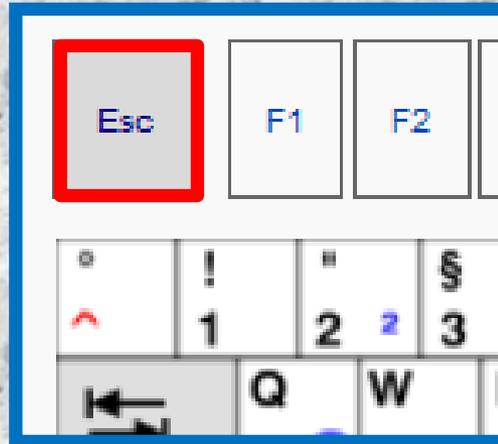


Die Num-Lock-Taste aktiviert/deaktiviert die 10er Tastatur (Ziffernblock).

Ein → Zahlen aktiviert  
Aus → zweite Funktion aktiviert

Diese Taste ist eine EIN / AUS Taste !!!!

# Die Escape - Taste



Die Escape-Taste ist neben der Alt,- Alt Gr- und der Enter-Taste im Ziffernblock eine der wenigen Tasten auf deutschen Tastaturen, deren Beschriftung nicht eingedeutscht wurde.

Der Ladevorgang einer Internetseite kann in verschiedenen [Webbrowsern](#) mit der Escape-Taste unterbrochen werden.

In den meisten Dialogfenstern von Windows-Anwendungen entspricht das Drücken der Escape-Taste der Funktion "Abbrechen".

Ein Druck auf die Escape-Taste bricht auch eine bereits begonnene Eingabe in einem Textfeld ab und stellt den Ursprungszustand wieder her.

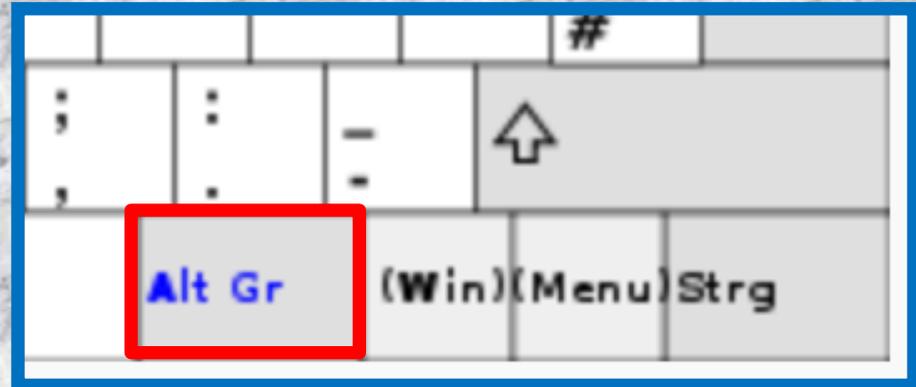
# Die Alt - Taste



Sie ähnelt in ihrer Funktion der Umschalttaste beziehungsweise Hochstelltaste (englisch Shift) und ermöglicht neben dieser und der Strg-Taste eine vierte Ebene der Tastaturbelegung.

Die Alt-Taste wird üblicherweise nicht allein betätigt, sondern wird nur zusammen mit einer anderen Taste wirksam.

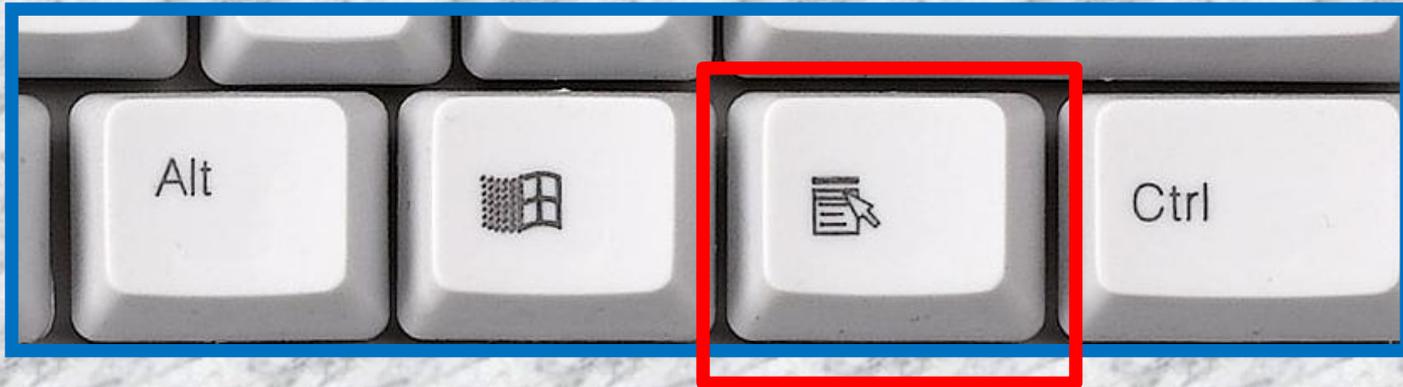
# Die Alt Gr - Taste



Die Taste wird für die Drittbelegung einer Taste verwendet.

Mit der Kombination Alt Gr+Q (deutsche und österreichische Tastaturen) bzw. Alt Gr+2 (Schweizer Tastaturen) erhält man beispielsweise das @-Zeichen.

# Die Menü - Taste



Die Menü-Taste auf einer Computertastatur dient zum Aufruf des sogenannten Kontextmenüs, das eine zur Cursorposition relevante Funktionsauswahl. .

Diese Taste entspricht im Wesentlichen dem Rechtsklick mit der Maus.

# Die Notebook fn Taste

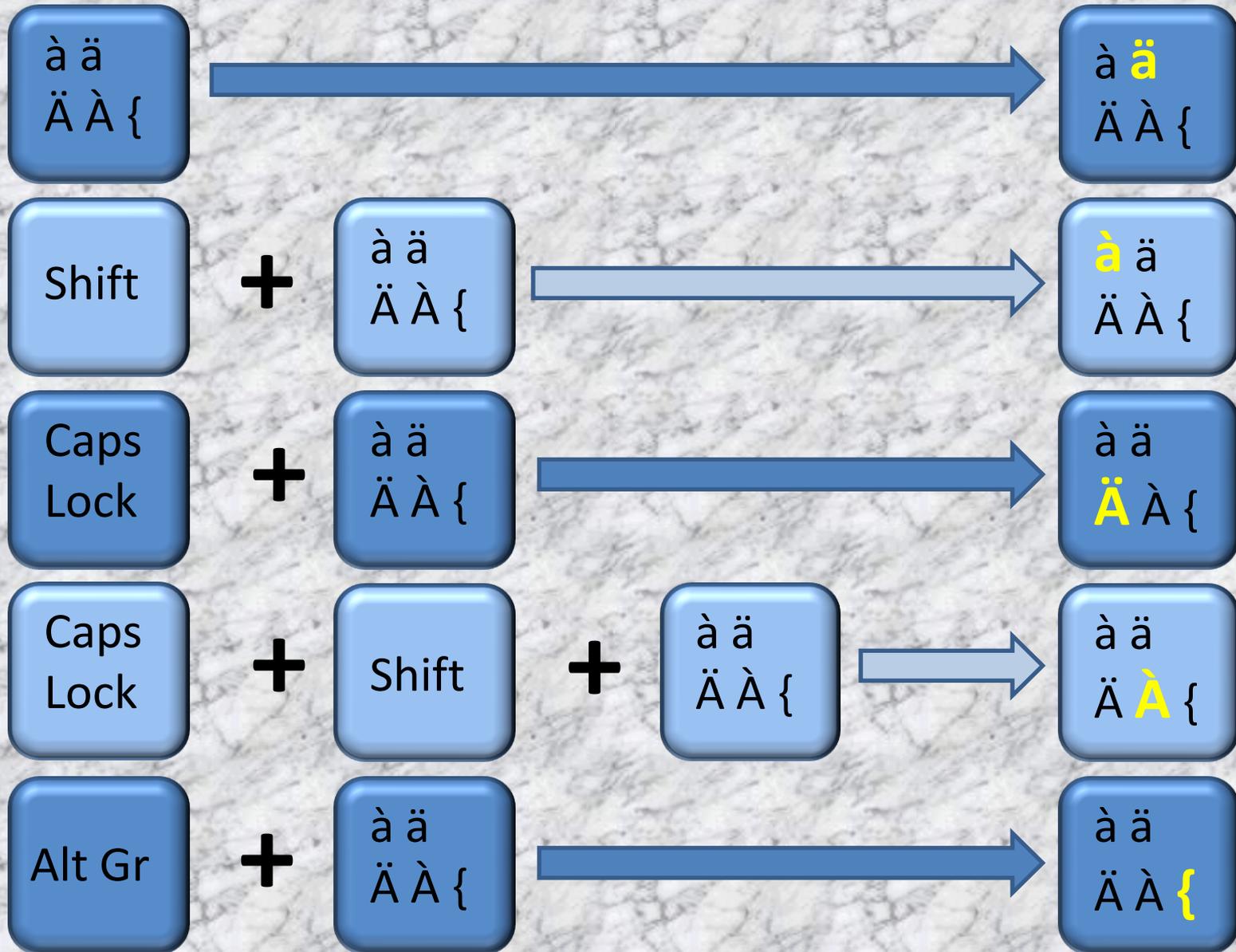


Die Fn-Taste ist eine spezielle Taste, die man meist nur auf Notebooks oder Netbooks findet.

Dabei steht "Fn" für "Funktion" bzw. "function" im Englischen.

Mit Hilfe dieser Taste kann herstellerspezifisch eine weitere Ebene erreicht werden, vergleichbar mit der Alt-Taste oder Steuerung-Taste. (Siehe Handbuch des Rechners).

# Tasten Mehrfachbelegung



# Tastenkombinationen (shortcuts) allgemein 1/3

Unter Windows gibt es unzählige Tastenkombinationen

Tastenkombinationen für die erleichterte Bedienung

Allgemeine Tastenkombinationen

Tastenkombinationen in Dialogfeldern

Microsoft-Tastenkombinationen

Tastenkombinationen für den Windows-Explorer

Tastenkombinationen von Windows-Sidebar

Tastenkombinationen der Windows-Fotogalerie

Tastenkombinationen zum Arbeiten mit Videos

Tastenkombinationen in der Windows-Hilfsanzeige

USW. USW. USW.

# Tastenkombinationen (shortcuts) allgemein 2/3

"Windows-Taste" + "Druck"	Bildschirm einschließlich Mauszeiger in die Zwischenablage kopieren	aktivieren
"Windows-Taste" + "Rollen"	Bildschirm ohne Mauszeiger in die Zwischenablage kopieren	ausführen
"Windows-Taste" + "Bild oben"	Farben umkehren aktivieren bzw. deaktivieren	zum schließen
"Windows-Taste" + "Bild unten"	Farben umkehren aktivieren bzw. deaktivieren	Programm beenden
"Windows-Taste" + "Nach oben"	Vergrößerungsgrad erhöhen	
"Windows-Taste" + "Nach unten"	Vergrößerungsgrad verringern	

STRG + U	Umschalten	Einblenden
STRG + U	Umschalten	Alles Markieren
STRG + U	Umschalten	Aktion rückgängig machen
STRG + U	Umschalten	Löschen (von Links nach Rechts)
STRG + U	Umschalten	Löschen (von Rechts nach Links)
STRG + U	Umschalten	Hilfe anzeigen
STRG + U	Umschalten	Das Kontextmenü für das ausgewählte Element anzeigen
STRG + U	Umschalten	Das Menü Start anzeigen
STRG + U	Umschalten	Zwischen den geöffneten Anwendungen herschalten
STRG + U	Umschalten	Ersetzt den Aktualisieren-Befehl
STRG + U	Umschalten	In einem Fenster nach ganz oben springen
STRG + U	Umschalten	In einem Fenster nach ganz unten springen
STRG + U	Umschalten	Suchen nach

STRG + U	Umschalten	Einblenden der Zeichenformatierung
STRG + U	Umschalten	Auswählen des Textkörpers oder des gesamten Textkörpers
STRG + U	Umschalten	Uberschriften mit der Formatvorlage Überschrift 1
STRG + U	Umschalten	Uberschriften bis zu Überschrift n
STRG + U	Umschalten	Einfügen einer Fußnote
STRG + U	Umschalten	Einfügen einer Endnote
STRG + U	Umschalten	Einfügen eines Hyperlinks
STRG + U	Umschalten	Wechseln zur vorherigen Seite
STRG + U	Umschalten	Wechseln zur nächsten Seite
STRG + U	Umschalten	Einfügen eines Tabulatorzeichens

# Tastenkombinationen (shortcuts) allgemein 3/3

Aufgrund der massenhaft vorhandenen shortcuts beschränken wir uns in diesem Rahmen auf die Wichtigsten resp. Sinnvollsten.

Die Reihenfolge der nächsten Folien entspricht NICHT einer logischen Reihenfolge im Sinne von "wichtig".

Das Benutzen der shortcuts hängt vom Anwender ab.  
Lieber Tastatur oder Maus?

Einige shortcuts erleichtern jedoch das Arbeiten meines Erachtens ungemein.

# Tastenkombinationen mit der Win-Taste 1/5



Minimiert alle Fenster, **die einen Button in der Taskleiste haben** und zeigt den *Desktop*.



Stellt alle zuvor minimierten Fenster wieder her.



minimiert die **komplette Fensterlandschaft** zum *Desktop* und zurück.



Öffnet ein Fenster des *Windows-Explorers*.

# Tastenkombinationen mit der Win-Taste 2/5



Öffnet die *Suchfunktion*.



Öffnet das Fenster *Ausführen*.



Sperrt den Rechner (Anwendungen laufen weiter, zum erneuten Zugriff ist evtl. die Eingabe des Kennwortes erforderlich). Auch wechseln des Benutzers



Öffnet das Fenster "Systemeigenschaften".

# Tastenkombinationen mit der Win-Taste 3/5



Das aktive Fenster wird maximiert.



Das aktive Fenster wird minimiert oder wiederhergestellt..



Das aktive Fenster wird an den linken Bildschirmrand gesetzt.



Das aktive Fenster wird an den rechten Bildschirmrand gesetzt.

# Tastenkombinationen mit der Win-Taste 4/5



Öffnet das Windows-Mobilitätscenter, wo man - je nach Ausstattung des Rechners - zu einem externen Monitor umschalten kann, den Akku-Status sieht, Helligkeit und Lautstärke einstellen kann usw..



aktiviert die Bildschirmlupe und zoomt rein.



Rauszoomen  
(bei aktivierter Bildschirmlupe)



Datei oder Ordner suchen.

# Tastenkombinationen mit der Win-Taste 5/5



Öffnen des Centers für erleichterte Bedienung.



Öffnet das "Startmenü".

# Tastenkombinationen mit der Strg/Ctrl-Taste 1/4



Markieren aller Elemente in einem Dokument oder Fenster.



Kopieren des ausgewählten Elements.



Ausschneiden des ausgewählten Elements.



Einfügen des ausgewählten Elements.

# Tastenkombinationen mit der Strg/Ctrl-Taste 2/4



Rückgängigmachen einer Aktion.



Wiederholen einer Aktion.



Drucken



Suchen im aktuellen Thema

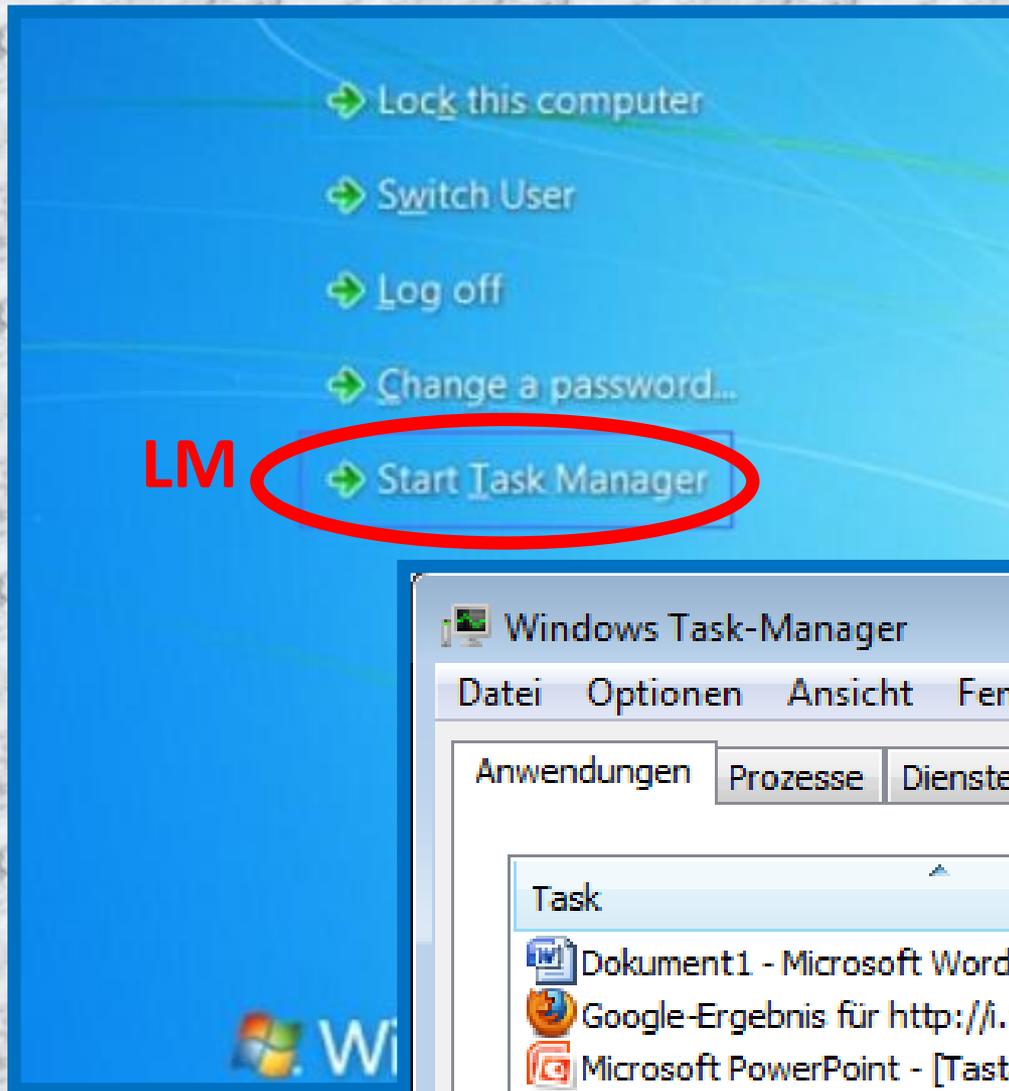
# Tastenkombinationen mit der Strg/Ctrl-Taste 3/4



oder

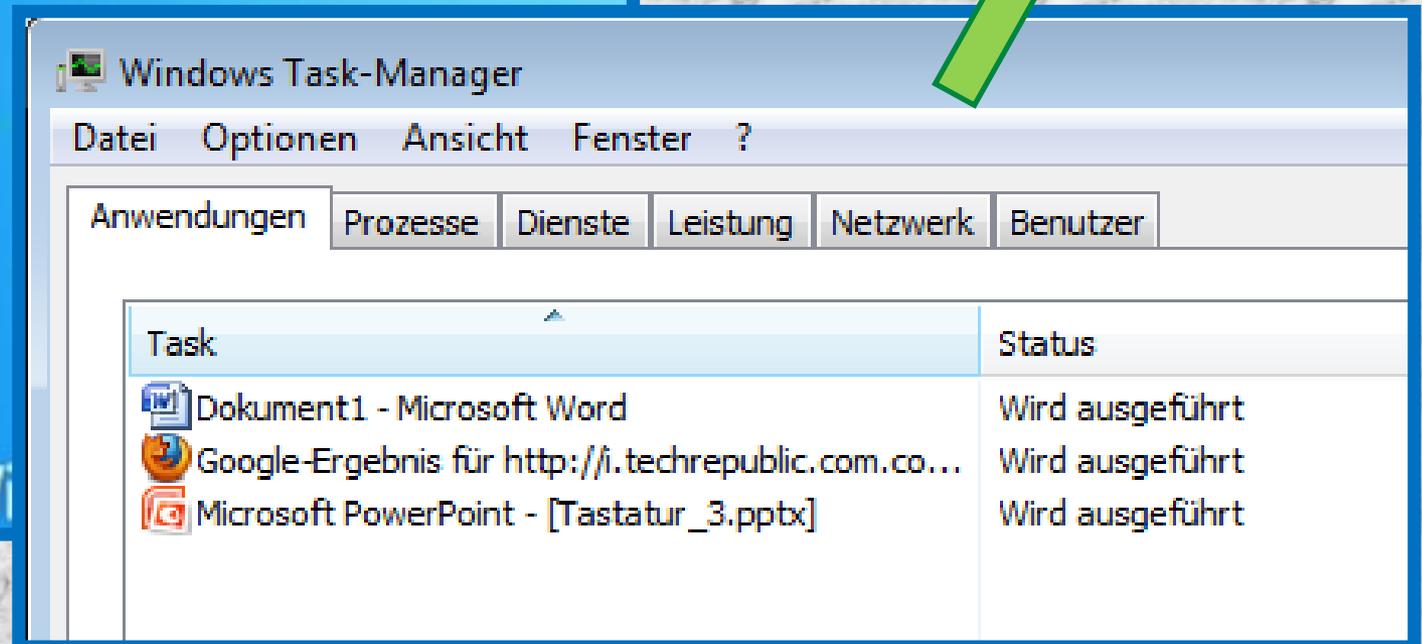


# Tastenkombinationen mit der Strg/Ctrl-Taste 4/4



Task-Manager  
Ctrl/Strg + Alt + Del/Entf

Bei Windows XP startet  
der Task-Manager direkt.



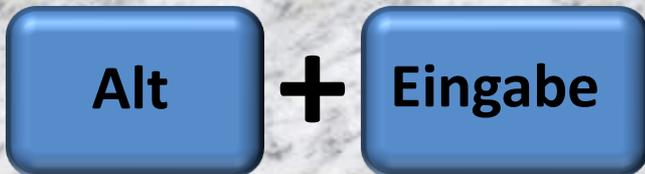
# Tastenkombinationen mit der Alt-Taste 1/1



Zwischen den geöffneten Anwendungen wechseln.



Das aktuelle Fenster schließen oder ein Programm beenden.



Anzeigen der Eigenschaften für das ausgewählte Element.



Anzeigen des Ordners auf der nächsthöheren Ebene im Windows-Explorer.

# Tastenkombinationen mit der Alt Gr -Taste 1/1



Eingeben des @ Zeichens. \*

\* Je nach Tastatur



Eingeben des @ Zeichens. \*



Eingeben des € Zeichens.



Generell:

Die AltGr – Taste erzeugt immer das Zeichen unten rechts auf der Taste..

# Die Menü – Taste 1/1



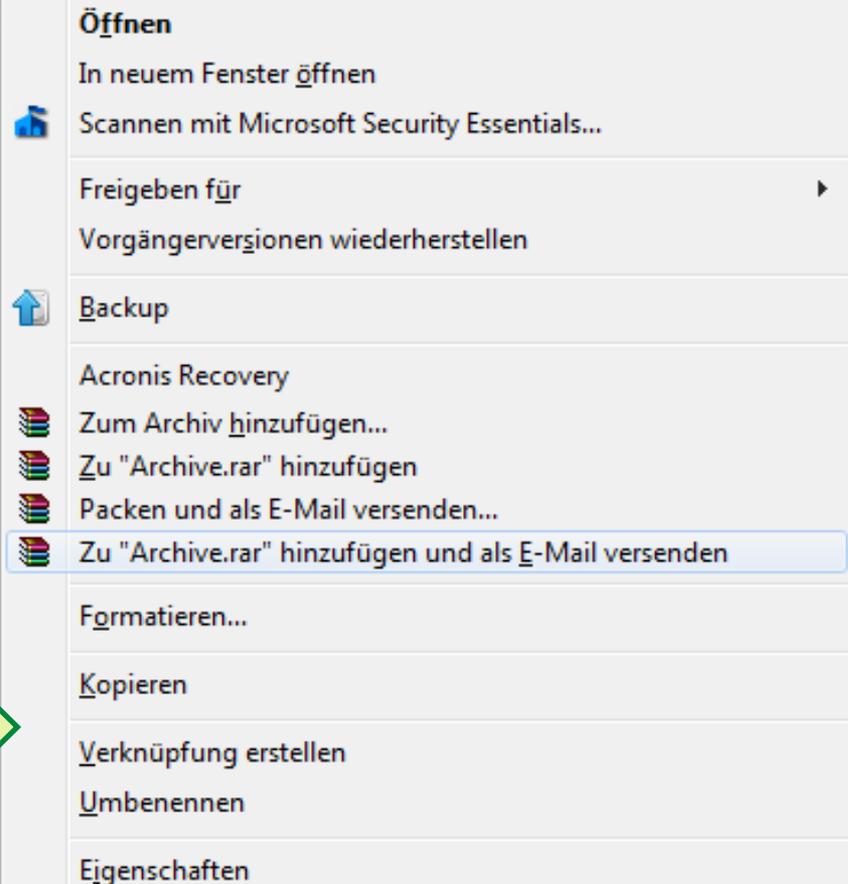
Die **Menü-Taste** auf einer Computertastatur dient zum Aufruf des sogenannten Kontextmenüs, das eine zur Cursorposition relevante Funktionsauswahl enthält.

## └ Festplatten (1)

 Win7 (C:)   
424 GB frei von 465 GB

Gewünschtes Objekt mit linker Maus markieren und anschliessend die Menü-Taste drücken.

Entspricht im Prinzip der rechten Maustaste.



# Was ist Unicode?

**Unicode** ist ein internationaler Standard, in dem langfristig für jedes sinntragende Schriftzeichen oder Textelement aller bekannten Schriftkulturen und Zeichensysteme ein digitaler Code festgelegt wird

Ziel ist es, die Verwendung unterschiedlicher und inkompatibler Kodierungen in verschiedenen Ländern oder Kulturkreisen zu beseitigen

Unicode wird ständig um Zeichen weiterer Schriftsysteme ergänzt.

Im Januar 2012 waren in 100 Schriftsystemen 110.181 Zeichen enthalten.

Quelle: [www.de.wikipedia.org/wiki/Unicode](http://www.de.wikipedia.org/wiki/Unicode)

# Eingabe Unicode mit der Alt – Taste 1/5

Einige Beispiele (1/4):



Funktioniert nur über den Zahlenblock.

# Eingabe Unicode mit der Alt – Taste 2/5

Einige Beispiele (1/4):



Funktioniert nur über den Zahlenblock.

# Eingabe Unicode mit der Alt – Taste 3/5

Einige Beispiele (2/4):



Funktioniert nur über den Zahlenblock.

# Eingabe Unicode mit der Alt – Taste 4/5

Einige Beispiele (3/4):



Funktioniert nur über den Zahlenblock.

# Eingabe Unicode mit der Alt – Taste 5/5

Einige Beispiele (4/4):

Alt	+	1	6	8		¿
Alt	+	9	9	9	9	✎
Alt	+	2	2	2	2	贈
Alt	+	3	3	3	3	舵

Funktioniert nur über den Zahlenblock.

# Zahlensysteme in der EDV 1/11

Etwas Theorie muss sein

- Der Mensch rechnet in der Regel im Dezimalsystem.
- In der EDV werden verschiedene Zahlensysteme genutzt.
- Ein Computer rechnet "eigentlich" nur im Binärsystem.
- Die Zahlensysteme, die in der EDV eingesetzt werden sind:

**Dezimal**

**Dual**

**Hexadezimal**

**Oktal**

# Zahlensysteme in der EDV 2/11

## Dezimal

Enthält die Zahlen:  
0,1,2,3,4,5,6,7,8,9

0	16
1	17
2	18
3	19
4	20
5	21
6	22
7	23
8	24
9	25
10	26
11	27
12	28
13	29
14	30
15	31

# Zahlensysteme in der EDV 3/11

## Dual

Enthält die Zahlen:  
0 und 1

0	0	17	10001
1	1	18	10010
2	10	19	10011
3	11	20	10100
4	100	21	10101
5	101	22	10110
6	110	23	10111
7	111	24	11000
8	1000	25	11001
9	1001	26	11010
10	1010	27	11011
11	1011	28	11100
12	1100	29	11101
13	1101	30	11110
14	1110	31	11111
15	1111	32	100000
16	10000		

# Zahlensysteme in der EDV 4/11

## Hexadezimal (Basis 16)

Enthält die Zahlen:  
0,1,2,3,4,5,6,7,8,9

Und die Buchstaben:  
A,B,C,D,E,F

0	0	16	10
1	1	17	11
2	2	18	12
3	3	19	13
4	4	20	14
5	5	21	15
6	6	22	16
7	7	23	17
8	8	24	18
9	9	25	19
10	A	26	1A
11	B	27	1B
12	C	28	1C
13	D	29	1D
14	E	30	1E
15	F	31	1F

# Zahlensysteme in der EDV 5/11

## Oktal (Basis 8)

Enthält die Zahlen:  
0,1,2,3,4,5,6,7

0	00	16	20
1	01	17	21
2	02	18	22
3	03	19	23
4	04	20	24
5	05	21	25
6	06	22	26
7	07	23	27
8	10	24	30
9	11	25	31
10	12	26	32
11	13	27	33
12	14	28	34
13	15	29	35
14	16	30	36
15	17	31	37

# Zahlensysteme in der EDV 6/11

Das Rechnen resp. Umrechnen in den verschiedenen Zahlensystemen kann relativ komplex sein.

Zwei Beispiele

$$\begin{aligned}1110101_2 &= 1 \cdot 2^6 + 1 \cdot 2^5 + 1 \cdot 2^4 + 0 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 \\ &= 1 \cdot 64 + 1 \cdot 32 + 1 \cdot 16 + 0 \cdot 8 + 1 \cdot 4 + 0 \cdot 2 + 1 \cdot 1 \\ &= 64 + 32 + 16 + 0 + 4 + 0 + 1 \\ &= 117_{10}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}6C8B_{16} &= 6 \cdot 16^3 + 12 \cdot 16^2 + 8 \cdot 16^1 + 11 \cdot 16^0 \\ &= 6 \cdot 4096 + 12 \cdot 256 + 8 \cdot 16 + 11 \cdot 1 \\ &= 24576 + 3072 + 128 + 11 \\ &= 27787_{10}\end{aligned}$$

Daher wird in diesem Rahmen nicht weiter auf die Theorie eingegangen.

# Zahlensysteme in der EDV 7/11



*Raucht der Kopf schon?*

# Zahlensysteme in der EDV 8/11

NEIN.....na dann kann's ja weiter gehen.



# Zahlensysteme in der EDV 9/11

Für die Interessierten, oder solche die es nicht sein lassen können:

<http://welt-zeit-uhr.de/zahlensysteme/index.php>

Binär (2):	111	<input type="text"/>
Oktal (8):	7	<input type="text" value="7"/>
<b>Dezimal (10):</b>	7	<input type="text"/>
Hexadezimal (16):	7	<input type="text"/>
Andere Basis:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		<input type="button" value="Löschen"/> <input type="button" value="Berechnen"/>

Hex Multiplication And Division	
Required Data Entry	
Enter A Hex Value	<input type="text" value="1"/>
Enter Second Hex Value	<input type="text" value="1"/>
Calculated Results	
Decimal Value Of Hex Input	<input type="text" value="0"/>
Decimal Value Of Second Hex Input	<input type="text" value="0"/>
Calculated Hex Multiplication	<input type="text" value="0"/>
Calculated Decimal Multiplication	<input type="text" value="0"/>
Calculated Hex Division	<input type="text" value="0"/>
Calculated Decimal Division	<input type="text" value="0"/>
<input type="button" value="Calculate"/> <input type="button" value="Clear Values"/>	

<http://www.csgnetwork.com/hexmultdivcalc.html>

# Zahlensysteme in der EDV 10/11

Trotzdem noch ein Beispiel:  
Umrechnen hexadezimal in dezimal:

$$\begin{aligned} & 4FE_{16} & & = \\ & 4 \cdot 16^2 & + 15 \cdot 16^1 + 14 \cdot 16^0 & = \\ & 4 \cdot 16 \cdot 16 & + 15 \cdot 16 + 14 \cdot 1 & = \\ & 1024 & + 240 & + 14 & = 1278_{10} \end{aligned}$$

# Zahlensysteme in der EDV 11/11

Anzahl Byte ist nicht immer gleich Anzahl Byte

Dezimalpräfixe		Unterschied (gerundet)	Binärpräfixe	
Name (Symbol)	Bedeutung		IEC-Name (IEC-Symbol)	Bedeutung
Kilobyte (kB)	$10^3$ Byte = 1.000 Byte	2,40 %	Kibibyte (KiB)	$2^{10}$ Byte = 1.024 Byte
Megabyte (MB)	$10^6$ Byte = 1.000.000 Byte	4,86 %	Mebibyte (MiB)	$2^{20}$ Byte = 1.048.576 Byte
Gigabyte (GB)	$10^9$ Byte = 1.000.000.000 Byte	7,37 %	Gibibyte (GiB)	$2^{30}$ Byte = 1.073.741.824 Byte
Terabyte (TB)	$10^{12}$ Byte = 1.000.000.000.000 Byte	9,95 %	Tebibyte (TiB)	$2^{40}$ Byte = 1.099.511.627.776 Byte
Petabyte (PB)	$10^{15}$ Byte = 1.000.000.000.000.000 Byte	12,6 %	Pebibyte (PiB)	$2^{50}$ Byte = 1.125.899.906.842.624 Byte
Exabyte (EB)	$10^{18}$ Byte = 1.000.000.000.000.000.000 Byte	15,3 %	Exbibyte (EiB)	$2^{60}$ Byte = 1.152.921.504.606.846.976 Byte
Zettabyte (ZB)	$10^{21}$ Byte = 1.000.000.000.000.000.000.000 Byte	18,1 %	Zebibyte (ZiB)	$2^{70}$ Byte = 1.180.591.620.717.411.303.424 Byte
Yottabyte (YB)	$10^{24}$ Byte = 1.000.000.000.000.000.000.000.000 Byte	20,9 %	Yobibyte (YiB)	$2^{80}$ Byte = 1.208.925.819.614.629.174.706.176 Byte

# Größter Linux-Rechner bei der NASA

20'480 Intel-Prozessoren

20,8 TByte (20 800 000 000 000 Byte) Arbeitsspeicher

450 Terabyte (450 100 000 000 000 Byte) Festplatte

2,09 Megawatt Leistungsaufnahme (Wasserkühlung)

245 000 000 000 000 Rechenoperationen pro Sekunde



# Unicode Dezimal resp. Hexadezimal 1/5

Tabelle dezimal:

Spalte

	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
0																				
20														!	"	#	\$	%	&	'
40	(	)	*	+	,	-	.	/	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;
60	<	=	>	?	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
80	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[	\	]	^	_	`	a	b	c
100	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w
120	x	y	z	{		}	~	□	€		.	f	„	…	†	‡	^	‰	Š	‹
140	Œ		Ž		‘	’	“	”	•	—	~	™	š	›	œ		ž	ÿ		
160		ı	ć	£	¤	¥		§	¨	©	ª	«	–	®	°	±	²	³		
180	´	µ	¶	·	,	ˆ	˚	»	¼	½	¾	¿	À	Á	Â	Ã	Ä	Å	Æ	Ç
200	È	É	Ê	Ë	Ì	Í	Î	Ï	Ð	Ñ	Ò	Ó	Ô	Õ	Ö	×	Ø	Ù	Ú	Û
220	Ü	Ý	Þ	ß	à	á	â	ã	ä	å	æ	ç	è	é	ê	ë	ì	í	î	ï
240	¸	¸	¸	¸	¸	¸	¸	¸	¸	¸	¸	¸	¸	¸	¸	¸	¸	¸	¸	¸

Zeile

Dezimalcode =  
160 + 14 = 174

Vollständige Liste unter:

<http://www.tamasoft.co.jp/en/general-info/unicode-decimal.html>

# Unicode Dezimal resp. Hexadezimal 2/5

Zählweise  
hexadezimal:

decimal	hexadecimal	decimal	hexadecimal	decimal	hexadecimal
0	0000	16	0010	32	0020
1	0001	17	0011	33	0021
2	0002	18	0012	34	0022
3	0003	19	0013	35	0023
4	0004	20	0014	36	0024
5	0005	21	0015	37	0025
6	0006	22	0016	38	0026
7	0007	23	0017	39	0027
8	0008	24	0018	40	0028
9	0009	25	0019	41	0029
10	000A	26	001A	42	002A
11	000B	27	001B	43	002B
12	000C	28	001C	44	002C
13	000D	29	001D	45	002D
14	000E	30	001E	46	002E
15	000F	31	001F	47	002F

# Unicode Dezimal resp. Hexadezimal 3/5

Tabelle hexadezimal:

Spalte

Zeile

	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
0000																										
0020		!	"	#	\$	%	&	'	(	)	*	+	,	-	.	/	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0040	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y
0060	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y
0080	€		.	f	..	...	†	‡	^	%o	Š	‹	Œ		Ž		‘	’	“	”	•	—	~	™		
00A0		ı	ć	£	¤	¥		§	¨	©	ª	«	–	®	°	±	²	³	´	µ	¶	·	,	!		
00C0	À	Á	Â	Ã	Ä	Å	Æ	Ç	È	É	Ê	Ë	Ì	Í	Î	Ï	Ð	Ñ	Ò	Ó	Ô	Õ	Ö	×	Ø	Ù
00E0	à	á	â	ã	ä	å	æ	ç	è	é	ê	ë	ì	í	î	ï	ð	ñ	ò	ó	ô	õ	ö	÷	ø	ù
0100	Ā	ā	Ă	ă	Ą	ą	Ć	ć	Ĉ	ĉ	Č	č	Ď	ď	Đ	đ	Ē	ē	Ĕ	ĕ	Ė	ė	Ę	ę		
0120	Ĝ	ĝ	Ġ	ġ	Ĥ	ĥ	Ħ	ħ	İ	ı	Ĭ	ĭ	Į	į	İ	ı	Ĳ	ĳ	Ĵ	ĵ	Ķ	ķ	κ	Ĺ		
0140	Ł	ł	Ń	ń	Ņ	ņ	Ň	ň	Ŋ	ŋ	Ō	ō	Ŏ	ö	Ő	ő	Œ	œ	Ŕ	ŕ	Ŗ	ŗ	Ř	ř		
0160	Š	š	Ţ	ţ	Ť	ť	Ŧ	ŧ	Ũ	ũ	Ū	ū	Ŭ	ŭ	Ů	ů	Ű	ű	Ų	ų	Ŵ	ŵ	Ŷ	ŷ	Ź	
0180	Ɓ	ƀ	Ƃ	ƃ	Ƅ	ƅ	Ɔ	Ƈ	ƈ	Ɖ	Ɗ	Ƌ	ƌ	ƍ	Ǝ	Ə	Ɛ	Ƒ	ƒ	Ɠ	Ɣ	ƕ	Ɩ	Ɨ	Ƙ	ƙ
01A0	Ɔ	Ə	Ɛ	Ƒ	ƒ	Ɠ	Ɣ	ƕ	Ɩ	Ɨ	Ƙ	ƙ	ƚ	ƛ	Ɯ	Ɲ	ƞ	Ɵ	Ơ	ơ	Ƣ	ƣ	Ƥ	ƥ	Ʀ	Ƨ
01C0	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı
01E0	Ā	ā	Ă	ă	Ą	ą	Ć	ć	Ĉ	ĉ	Č	č	Ď	ď	Đ	đ	Ē	ē	Ĕ	ĕ	Ė	ė	Ę	ę	Ɔ	Ə
0200	Ā	ā	Ă	ă	Ą	ą	Ć	ć	Ĉ	ĉ	Č	č	Ď	ď	Đ	đ	Ē	ē	Ĕ	ĕ	Ė	ė	Ę	ę	Ɔ	Ə

Hexadezimalcode =  
**00A0 + 0E = 00AE**

Vollständige Liste unter:

<http://www.tamasoft.co.jp/en/general-info/unicode.html>

# Unicode Decimal resp. Hexadecimal 4/5

## Eingabe dezimal mit Tastatur:

1. Alt-Taste drücken und halten
2. Decimalcode eingeben
3. Alt-Taste loslassen

0191 → ĩ

## Eingabe hexadezimal mit Tastatur:

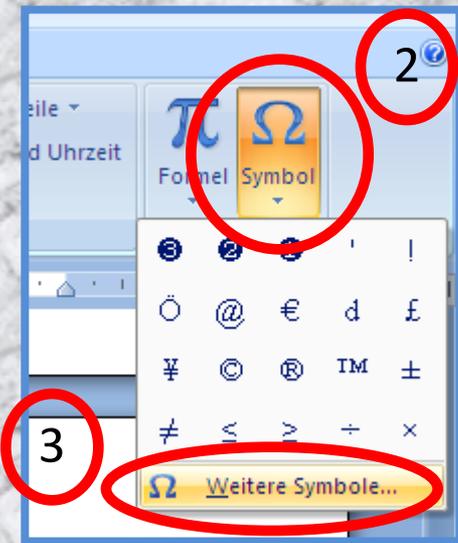
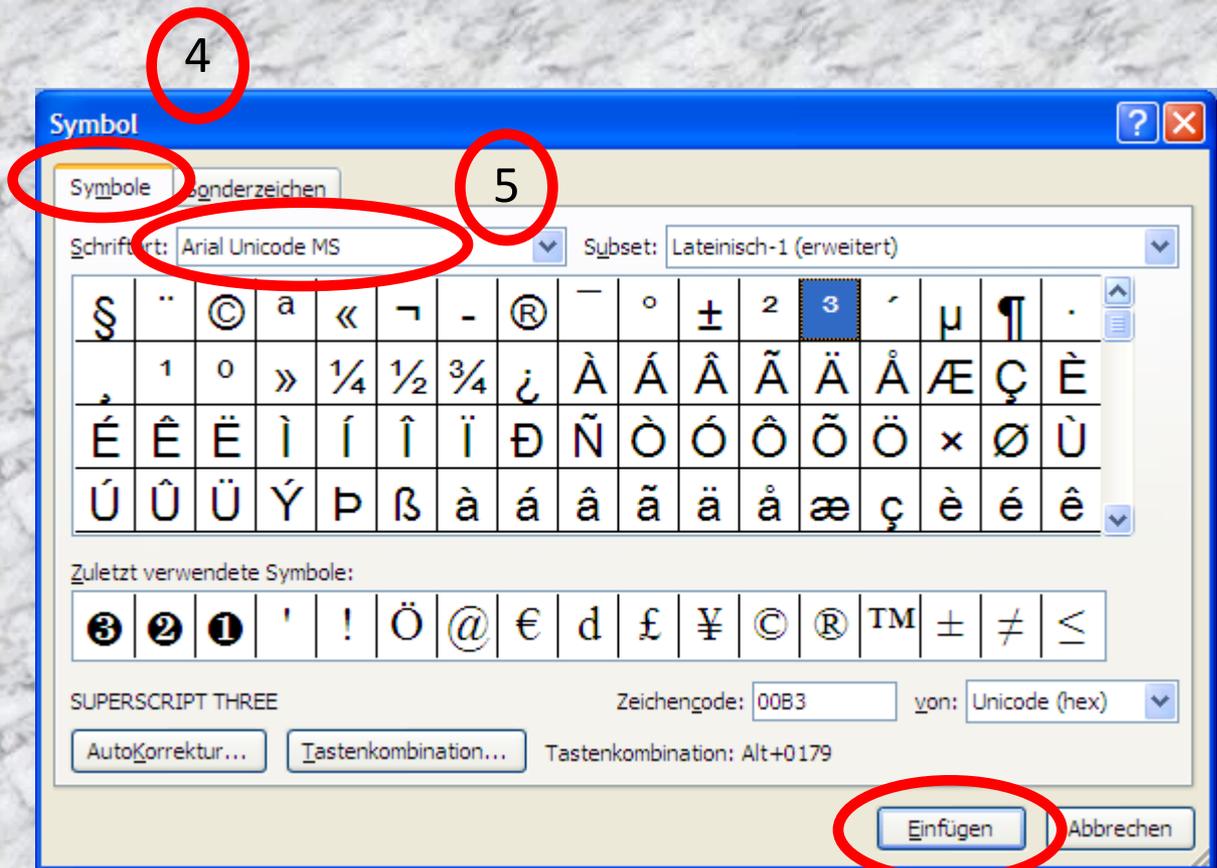
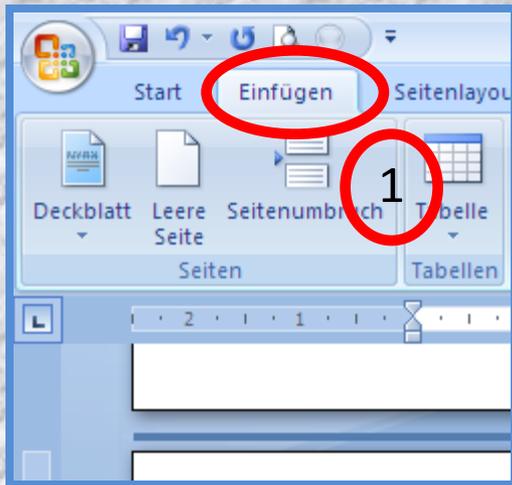
1. Hexadezimalcode eingeben (min. 4-stellig)
2. Hexadezimalcode markieren
3. Alt-Taste + C-Taste

00BF → ĩ

00bf → ĩ

# Unicode Decimal resp. Hexadecimal 5/5

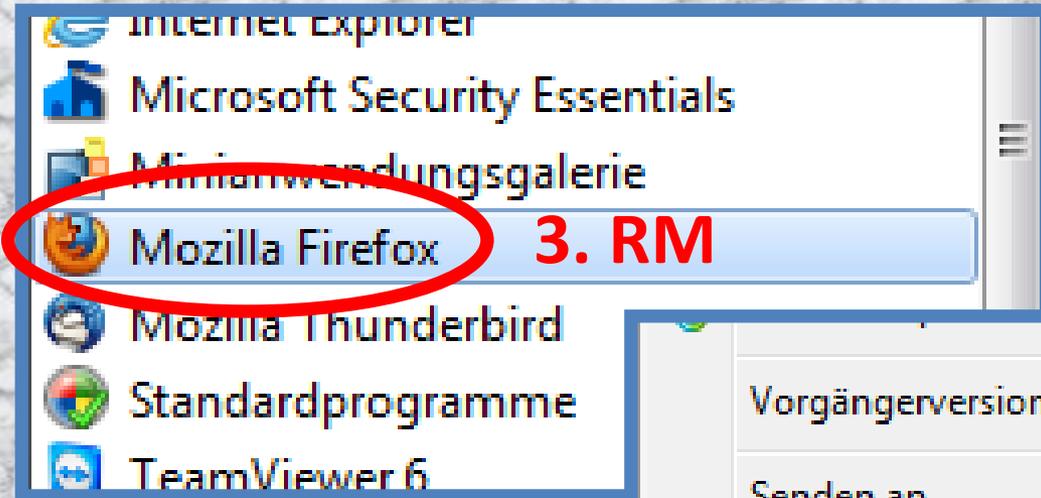
Eingabe über Sonderzeichen (am Beispiel Word 2007):



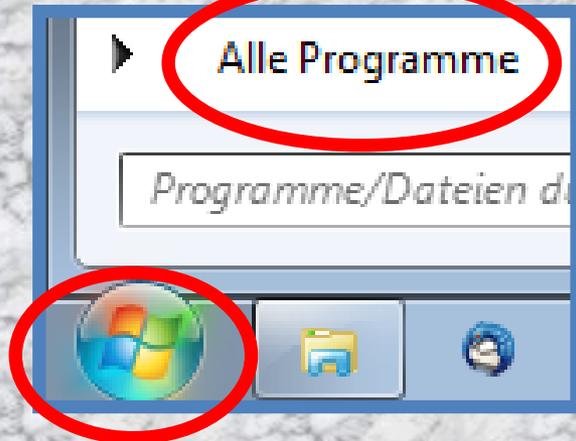
6 Symbol auswählen

Oder Doppelklick auf Symbol

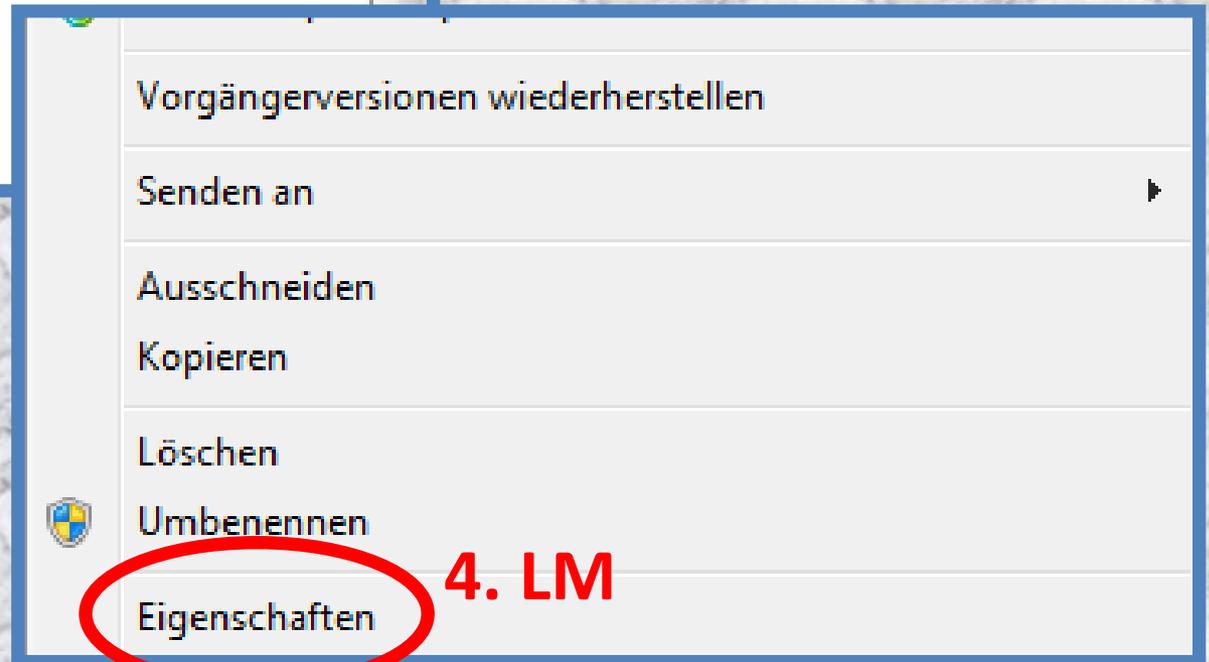
# Programme mit Tastenkürzel starten am Beispiel Firefox 1/7



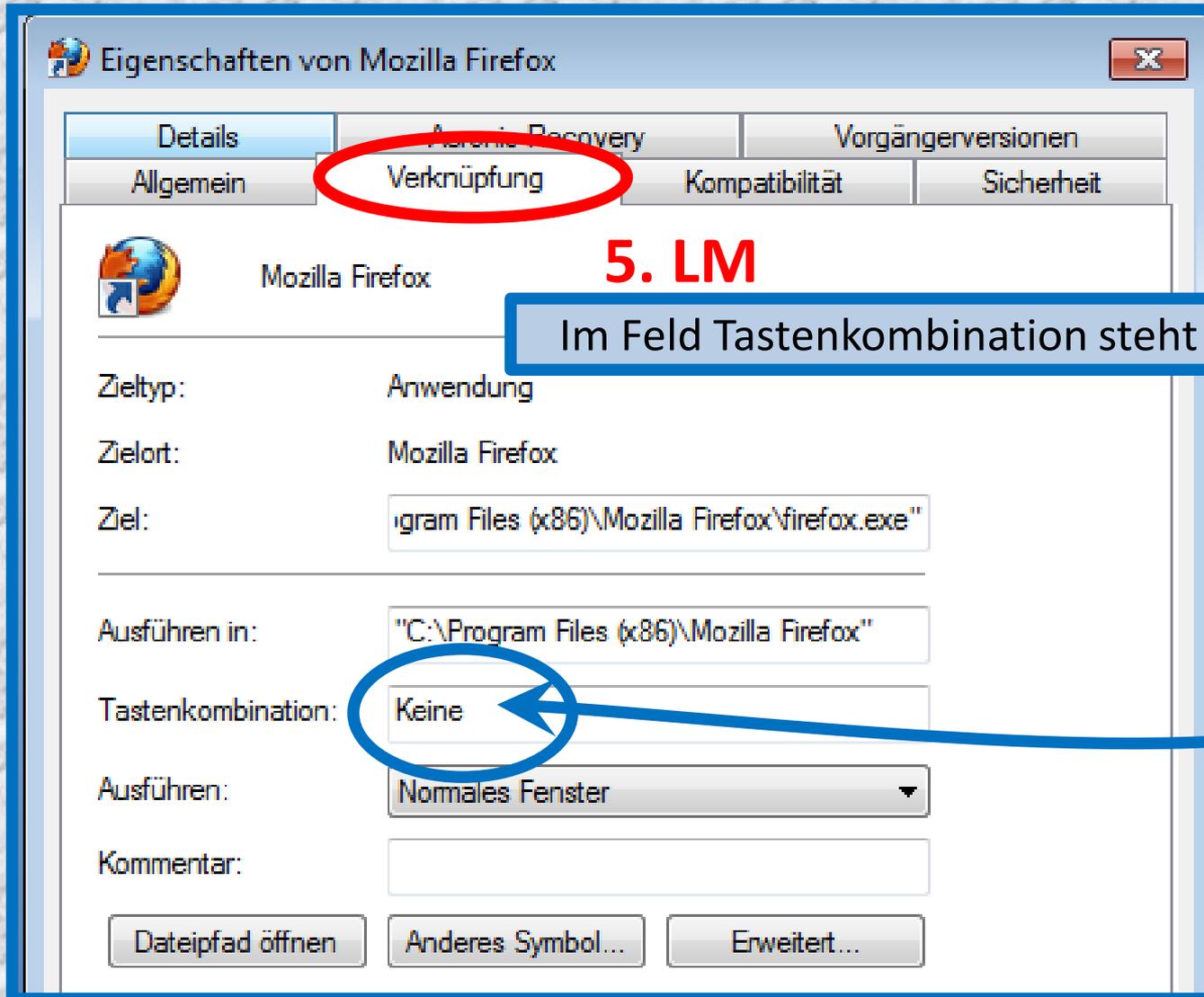
2. LM



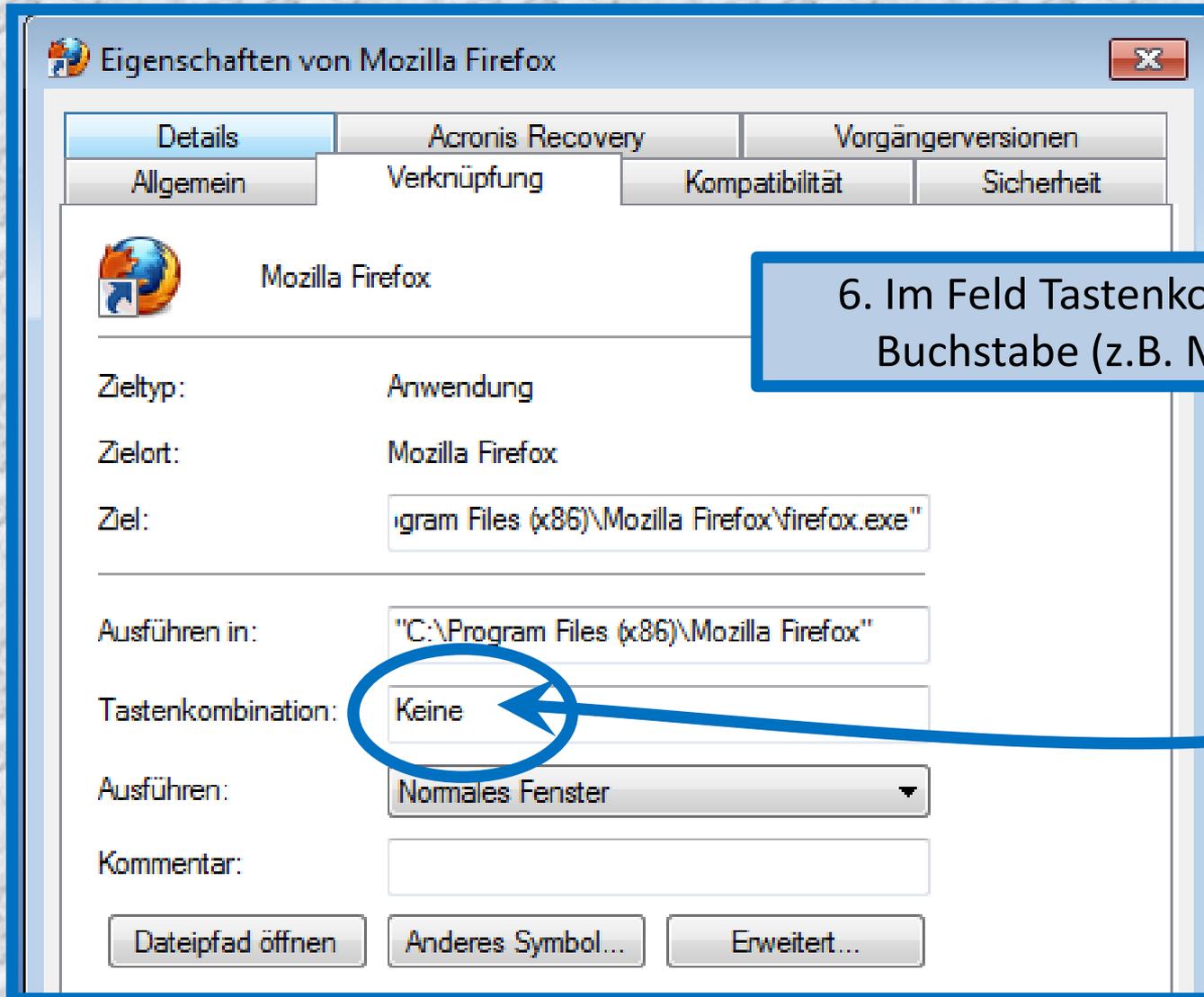
1. LM



# Programme mit Tastenkürzel starten am Beispiel Firefox 2/7

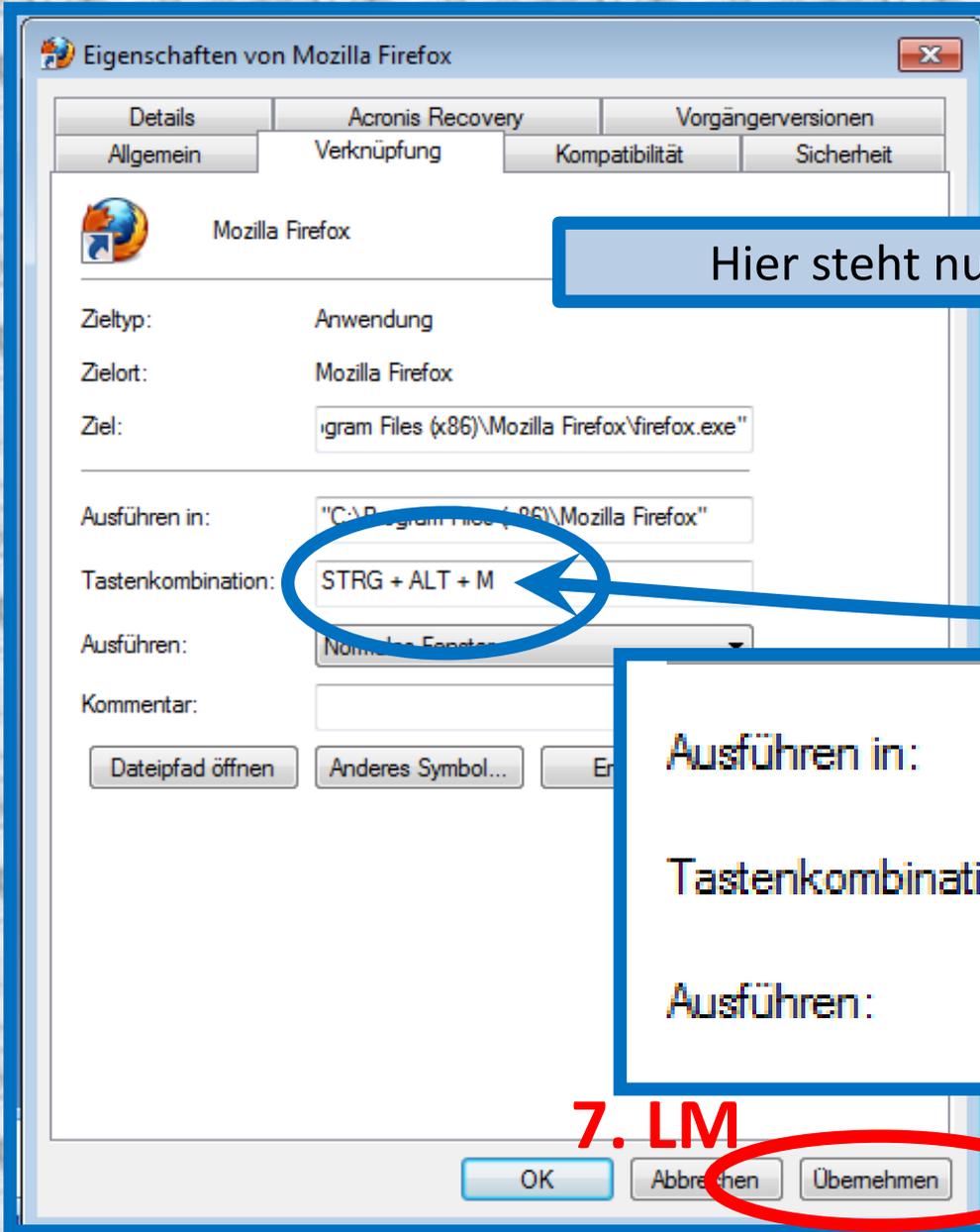


# Programme mit Tastenkürzel starten am Beispiel Firefox 3/7



6. Im Feld Tastenkombination ein Buchstabe (z.B. M) eingeben.

# Programme mit Tastenkürzel starten am Beispiel Firefox 4/7



Hier steht nun automatisch **“STRG+ALT+M”**

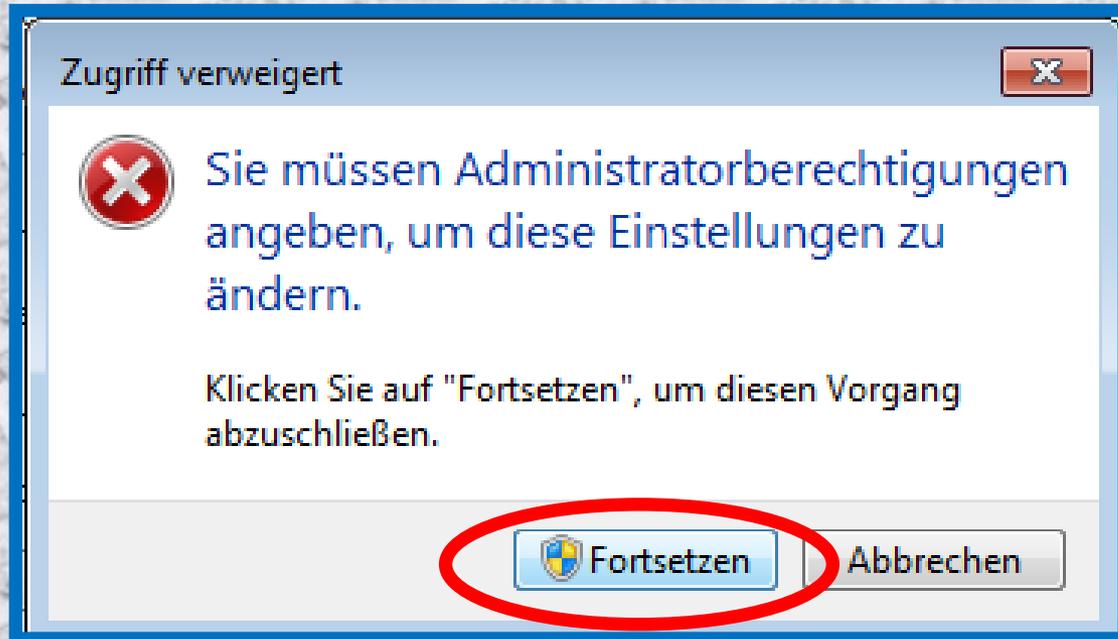
Ausführen in: "C:\Program Files (x86)\Mozilla  
Tastenkombination: STRG + ALT + M  
Ausführen: Normales Fenster

**7. LM**

OK Abbrechen **Übernehmen**

# Programme mit Tastenkürzel starten am Beispiel Firefox 5/7

Evtl. erscheint zwischendurch die Sicherheits-Meldung:



In diesem Fall **Fortsetzen** anklicken.

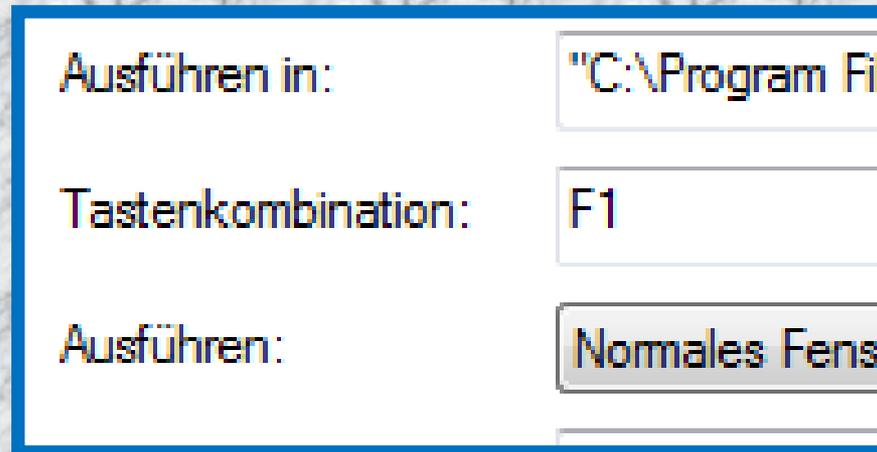
# Programme mit Tastenkürzel starten am Beispiel Firefox 6/7

Beim Drücken der Tastenkombination “**STRG+ALT+M**“ startet nun das gewünschte Programm Mozilla Firefox.

Das oben dokumentierte Vorgehen funktioniert auch mit einer Verknüpfung auf dem Desktop.

# Programme mit Tastenkürzel starten am Beispiel Firefox 7/7

An Stelle eines Buchstabens können auch die Funktionstasten F1 bis F12 verwendet werden.



A screenshot of a Windows Run dialog box. The 'Ausführen in:' field contains the path "C:\Program Files\Firefox". The 'Tastenkombination:' field contains 'F1'. The 'Ausführen:' field contains 'Normales Fenster'. The dialog box is highlighted with a blue border.

Das Verwenden der Funktionstasten F1 bis F12 wird in diesem Fall jedoch nicht empfohlen, da diese durch Windows und/oder anderen Anwendungen vorbelegt sind (z.B. F1 als Hilfetaste).

# Tastenkürzel entfernen am Beispiel Firefox 1/5

The image shows a Windows taskbar and a context menu for Mozilla Firefox. The taskbar at the bottom has three icons: the Windows Start button, a folder icon, and a Firefox icon. The Firefox icon is circled in red and labeled "1. LM". The Start menu is open, showing a list of applications. "Mozilla Firefox" is circled in red and labeled "3. RM". A context menu is open over the Firefox icon, with "Eigenschaften" circled in red and labeled "4. LM".

1. LM

3. RM

4. LM

Internet Explorer  
Microsoft Security Ess  
Minianwendungsgalerie  
Mozilla Firefox  
Mozilla Thunderbird  
Standardprogramme  
TeamViewer 6

Vorgängerversionen wiederherstellen  
Senden an  
Ausschneiden  
Kopieren  
Löschen  
Umbenennen  
Eigenschaften

# Tastenkürzel entfernen am Beispiel Firefox 2/5

**5. LM**

Eigenschaften von Mozilla Firefox

Details | **Verknüpfung** | Vorgängerversionen

Allgemein | Kompatibilität | Sicherheit

Mozilla Firefox

Zieltyp: Anwendung

Zielort: Mozilla Firefox

Ziel: "ogram Files (x86)\Mozilla Firefox\firefox.exe"

Ausführen in: "C:\Program Files (x86)\Mozilla Firefox"

Tastenkombination: **STRG + ALT + M**

Ausführen: Normales Fenster

Kommentar:

Hier steht immer noch wie oben definiert  
**"STRG+ALT+M"**

# Tastenkürzel entfernen am Beispiel Firefox 3/5

Eigenschaften von Mozilla Firefox

Details Acronis Recovery Vorgängerversionen  
Allgemein Verknüpfung Kompatibilität Sicherheit

Mozilla

Zieltyp: Anwendung

Zielort: Mozilla Firefox

Ziel: "C:\Program Files (x86)\Mozilla Firefox\firefox.exe"

Ausführen in: "C:\Program Files (x86)\Mozilla Firefox"

Tastenkombination: **STRG + ALT + M**

Ausführen: Normales Fenster

Kommentar:

6. Den Eintrag mit der Backspace – oder Löschen - Taste entfernen.

# Tastenkürzel entfernen am Beispiel Firefox 4/5

Eigenschaften von Mozilla Firefox

Details Acronis Recovery Vorgängerversionen

Allgemein Verknüpfung Kompatibilität Sicherheit

Mozilla Firefox

Zieltyp: Anwendung

Zielort: Mozilla Firefox

Ziel: "gram Files (x86)\Mozilla Firefox\firefox.exe"

Ausführen in: "C:\Program Files (x86)\Mozilla Firefox"

Tastenkombination: Keine

Ausführen: Normales Fenster

Kommentar:

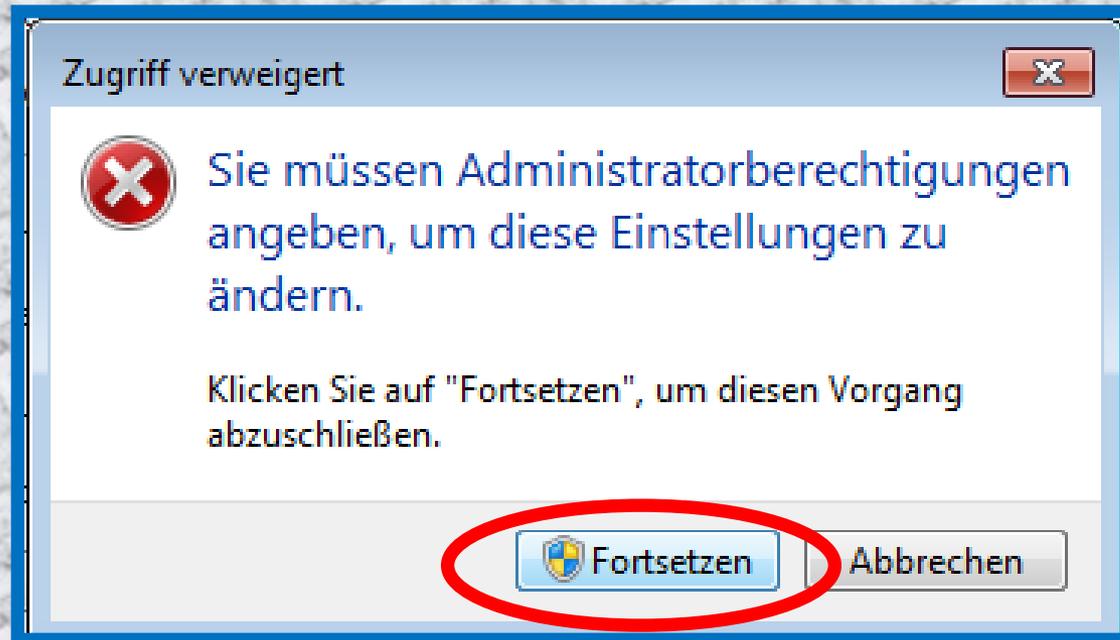
Dateipfad öffnen Anderes Symbol OK Abbrechen **Übernehmen**

7. LM

Im Feld Tastenkombination steht nun wieder "Keine".

# Tastenkürzel entfernen am Beispiel Firefox 5/5

Evtl. erscheint auch hier zwischendurch die Sicherheits-Meldung:



In diesem Fall "Fortsetzen" anklicken.